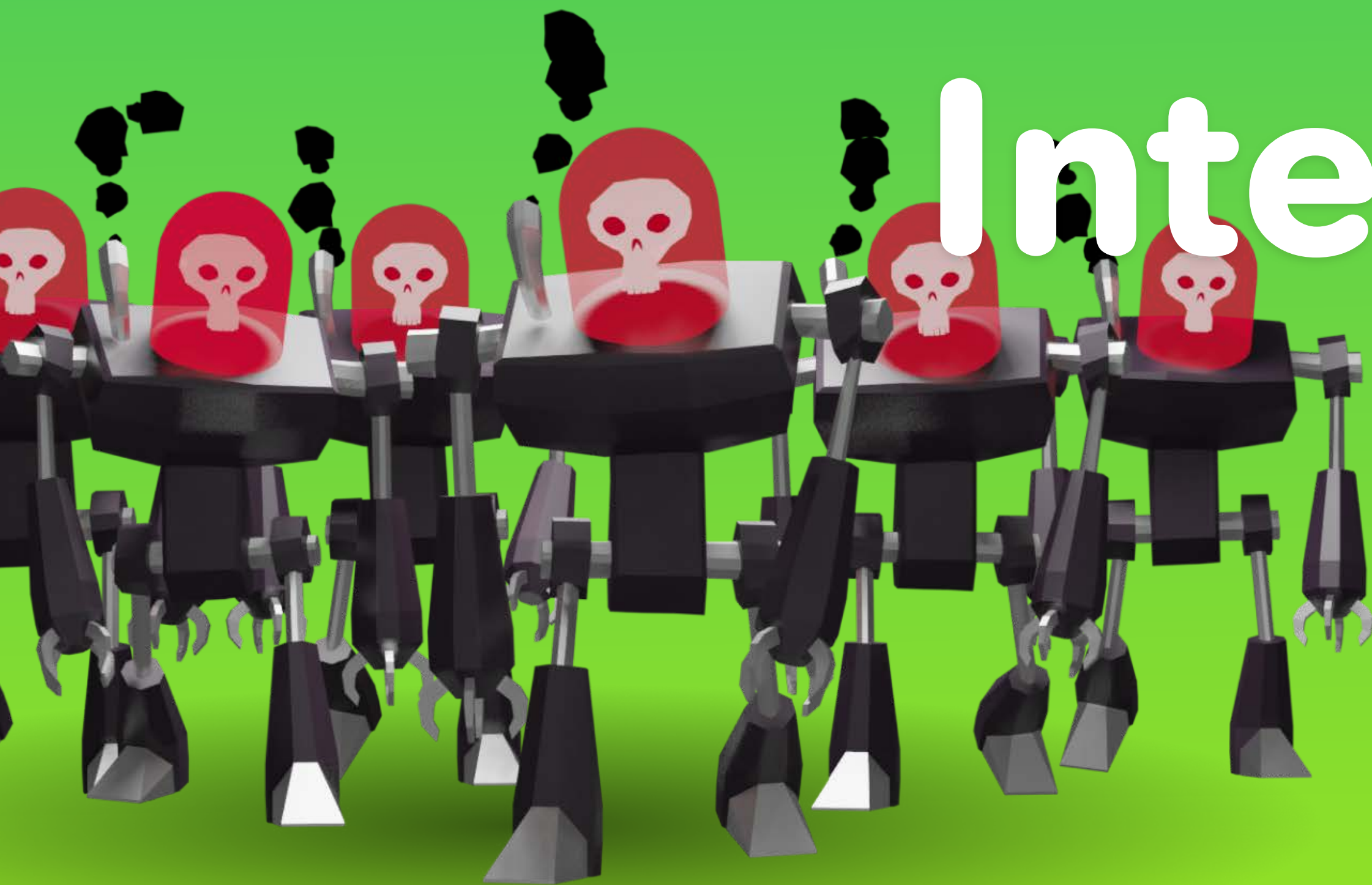
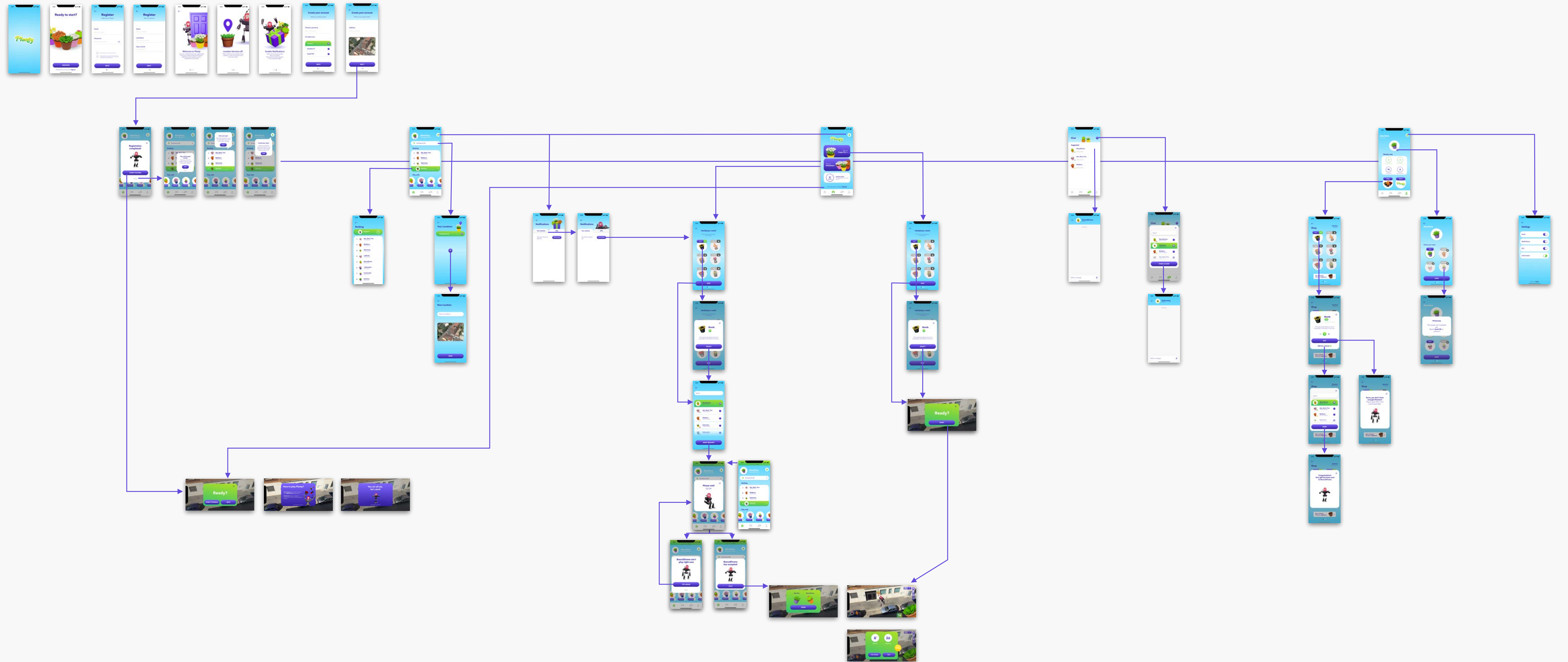


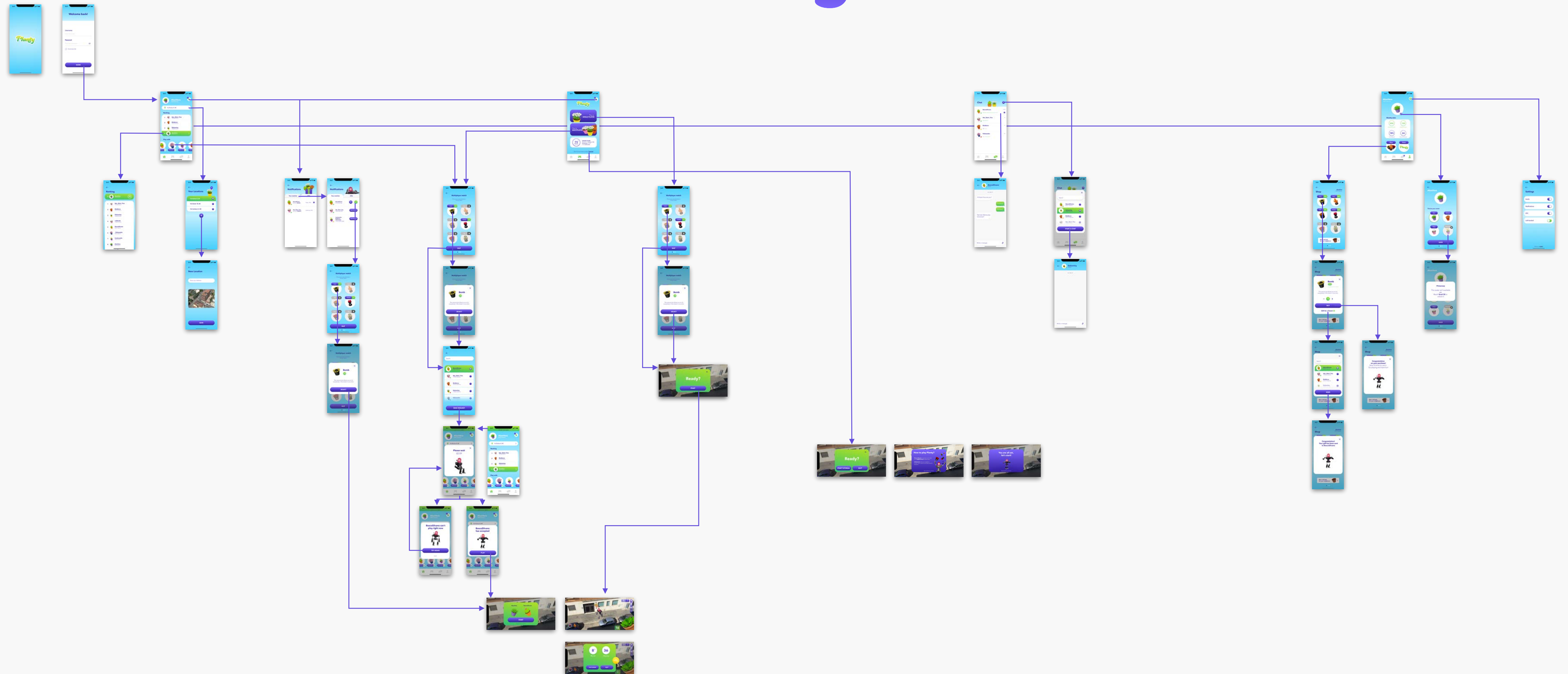
Interaction



Flussi - New user



Flussi - Registered



Componenti

Bottoni

Tutti i bottoni che veicolano le principali azioni ("Start", "Play", "Select",...) sono rappresentati da un tasto viola che specifica la funzione in caps lock.



BUTTON

Etichette

Le etichette si contraddistinguono dai bottoni perché di dimensioni ridotte e abbinate alla tipografia in lowercase. Specificano il nome e la quantità di un prodotto.



Label x1

Card

Alcune interfacce intermedie vengono mostrate tramite pop-up che compaiono su delle card bianche, messe in risalto scurendo lo sfondo sottostante.

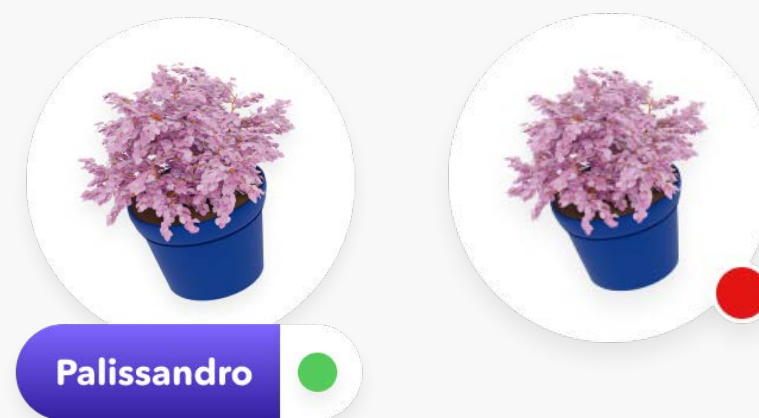


x

Componenti

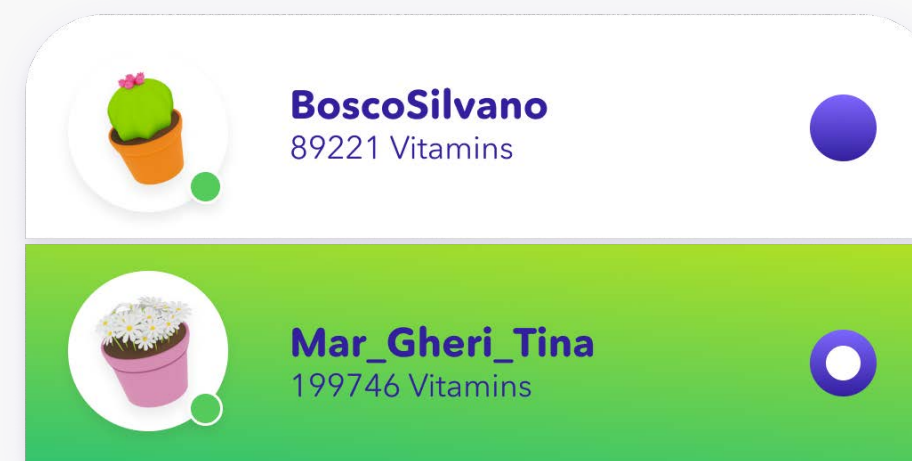
Status

Lo status dei giocatori è segnalato da un pallino colorato: verde per un giocatore disponibile, giallo per un giocatore momentaneamente occupato e rosso per un giocatore offline.



Radio button

Per selezionare un utente e invitarlo a giocare, si spunta il Radio button dalla lista di utenti.



Bottoni tondi

Sono presenti alcuni bottoni tondi per funzionalità quali accettare o rifiutare un invito a giocare e dare inizio a una nuova chat.



Componenti

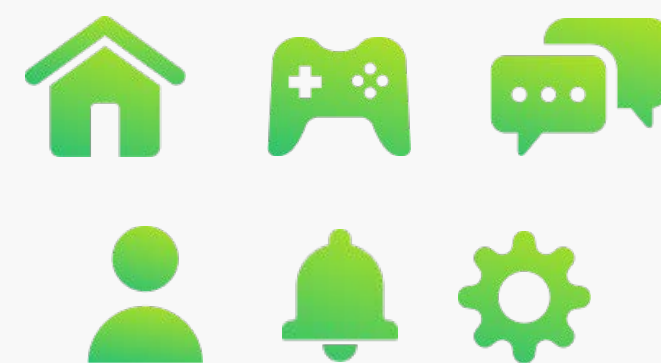
Toggle switches

Nella sezione "Settings" si attivano o disattivano alcune funzionalità come le notifiche, l'audio, ecc.



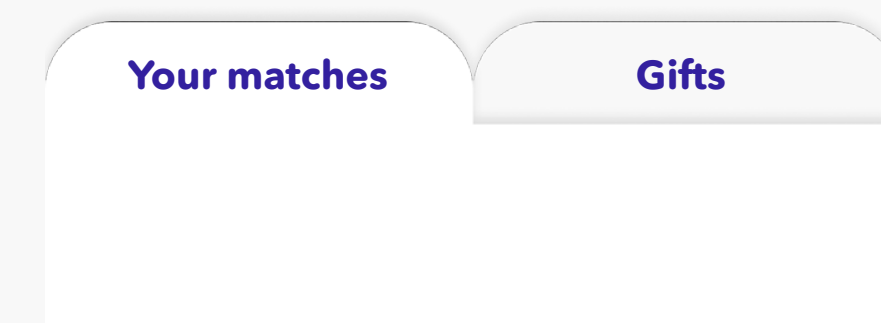
Sistema di icone

Il sistema di icone crea omogeneità tra i pittogrammi che rappresentano le varie sezioni sulla navbar (Dashboard, Game, Chat e Profile) e i due pittogrammi del Notification Center e dei Settings.

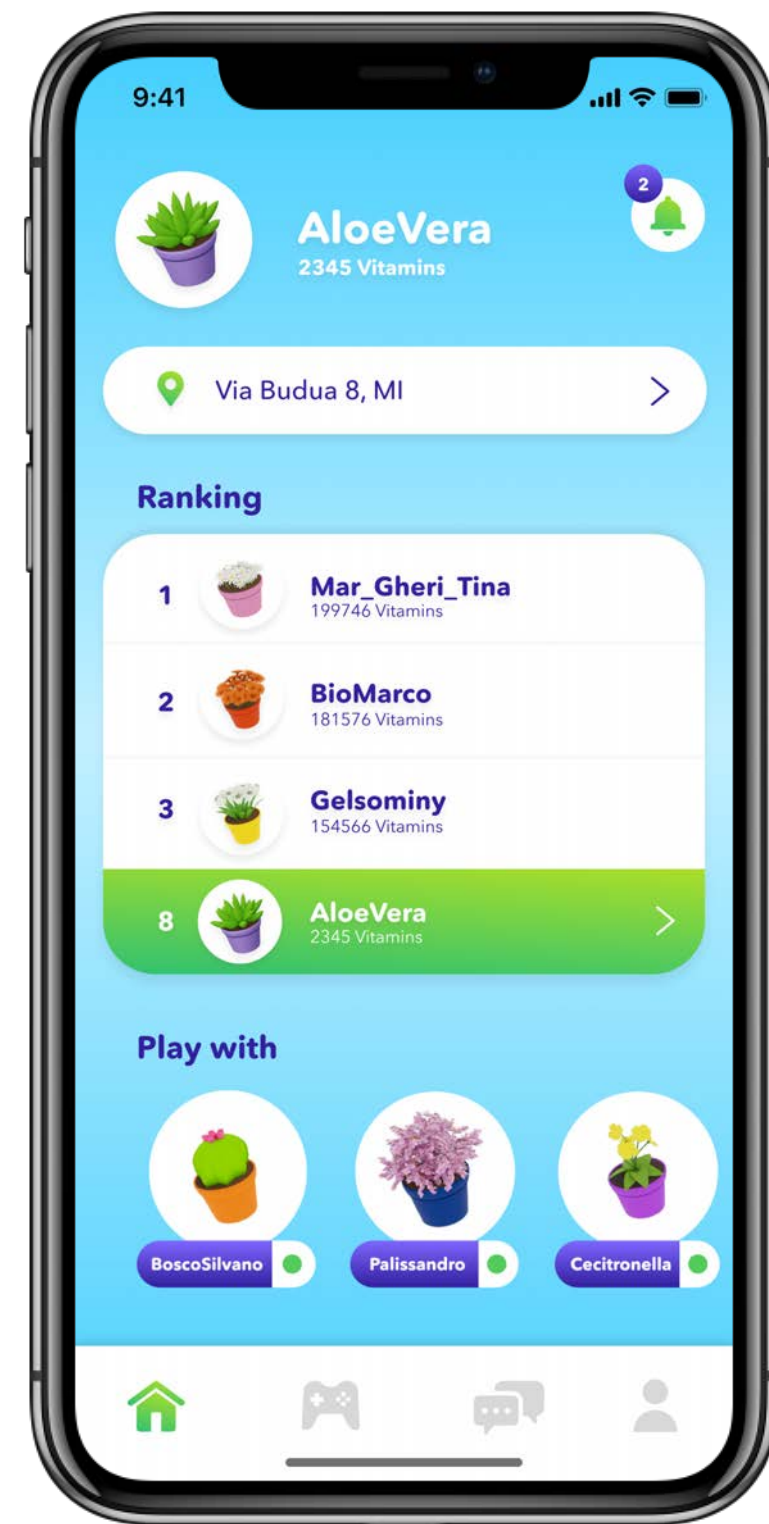


Tab

Nel Notification Center si trovano due sezioni: Gifts e Your matches, disposte su due tab diverse.



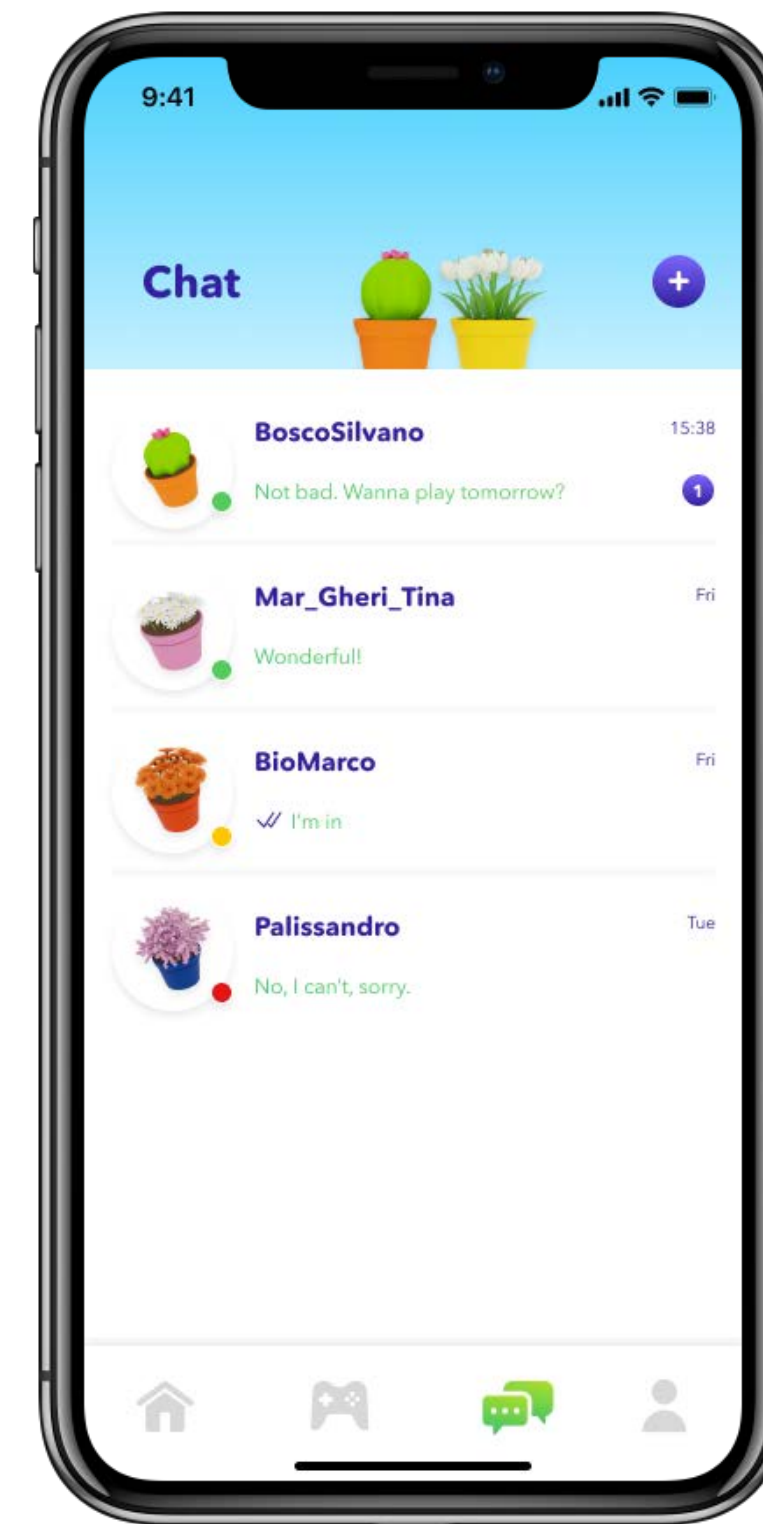
Sezioni



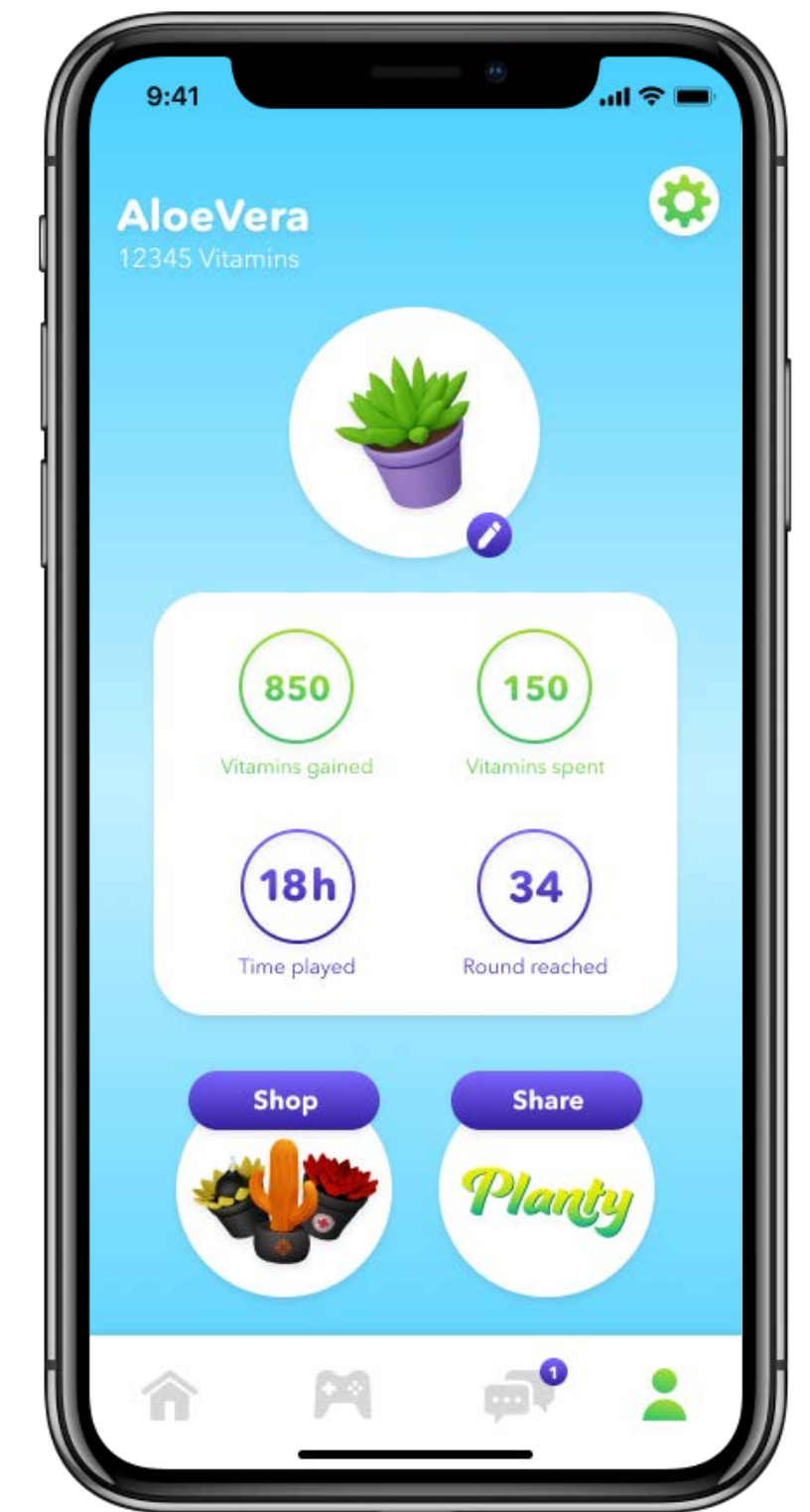
Dashboard



Game



Chat



Profile

Dashboard



Game



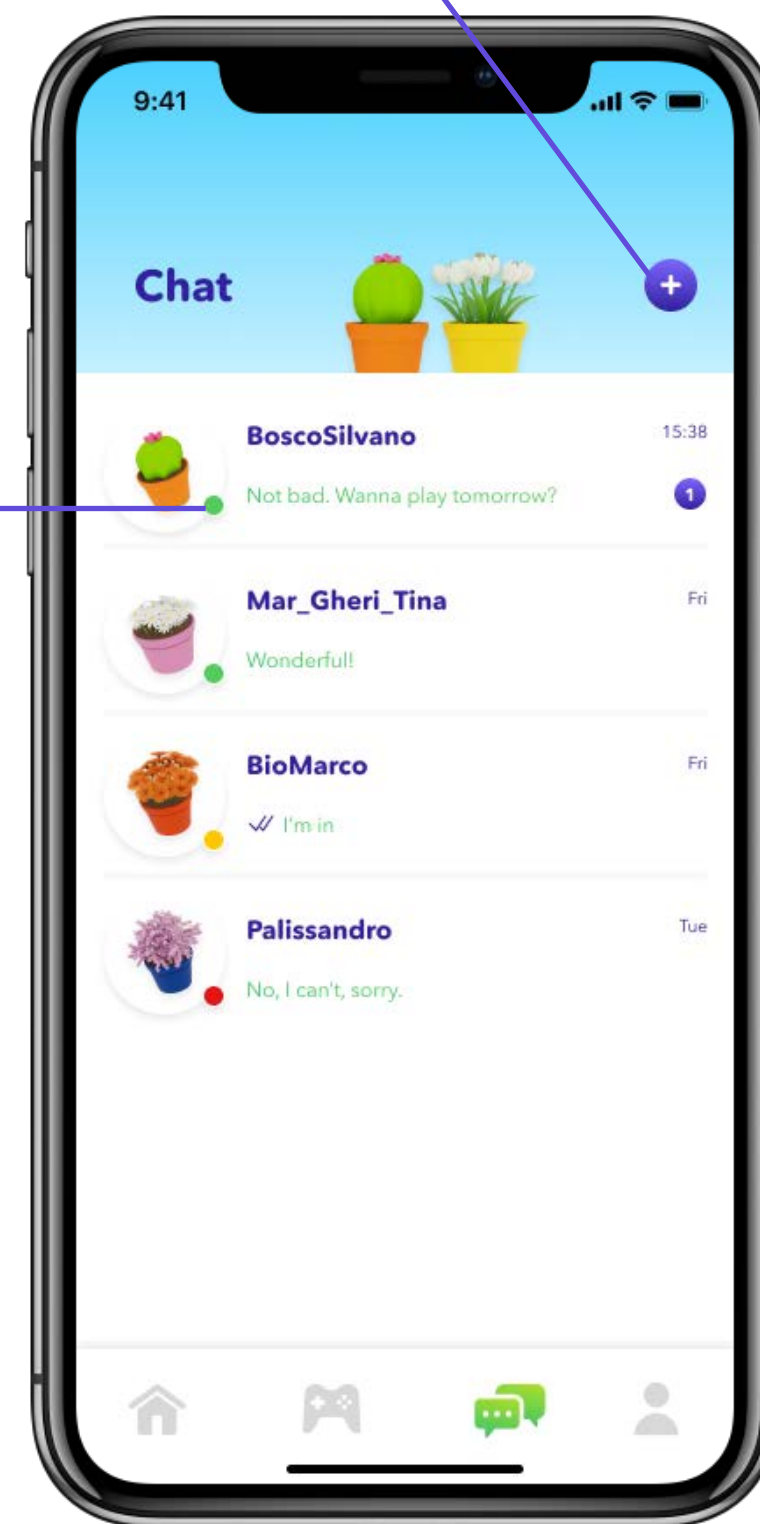
Chat

New chat

Tramite il tasto è possibile iniziare una nuova chat.

Status

Vicino all'avatar è possibile vedere lo status degli altri giocatori per sapere se sono disponibili.



Allegati

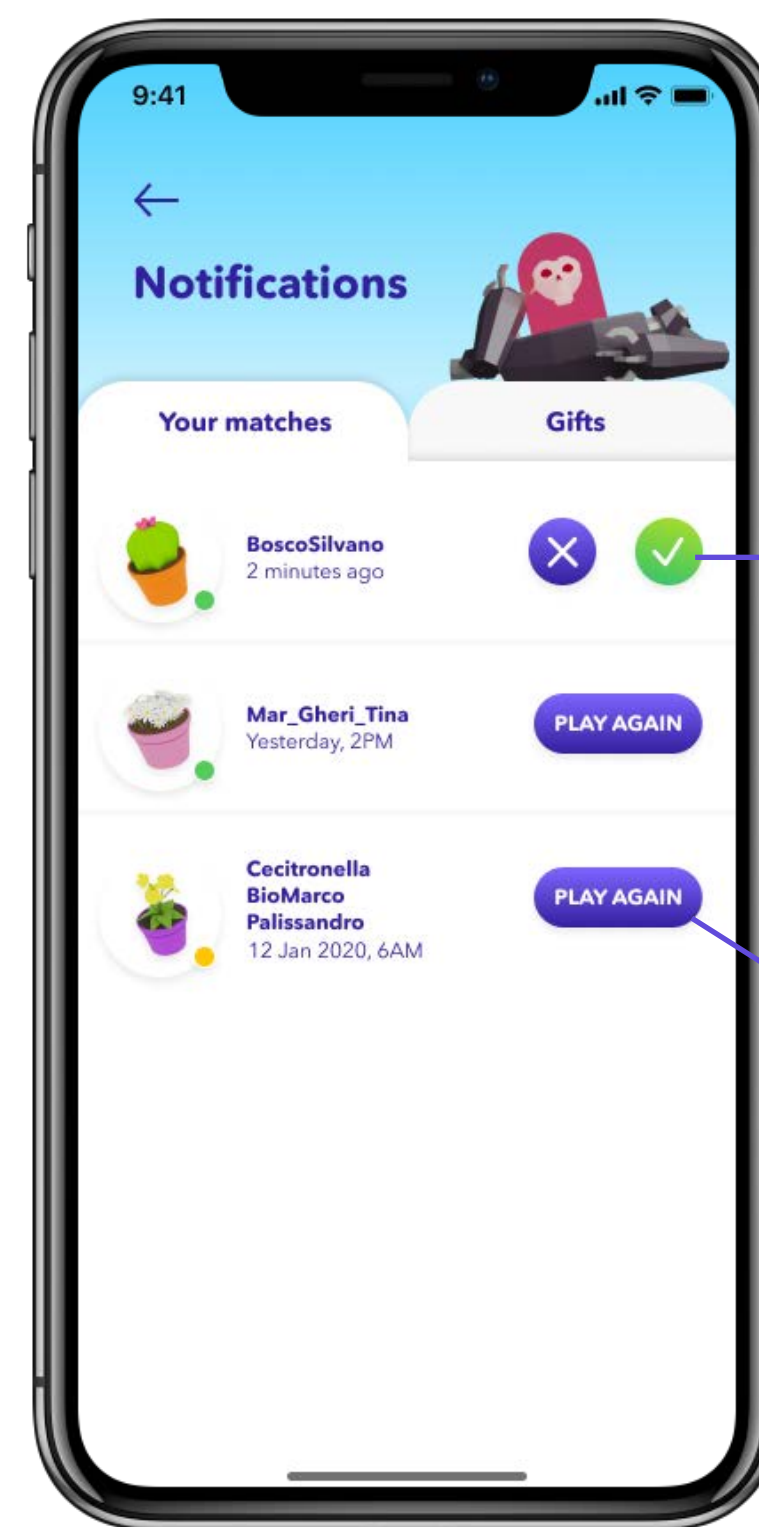
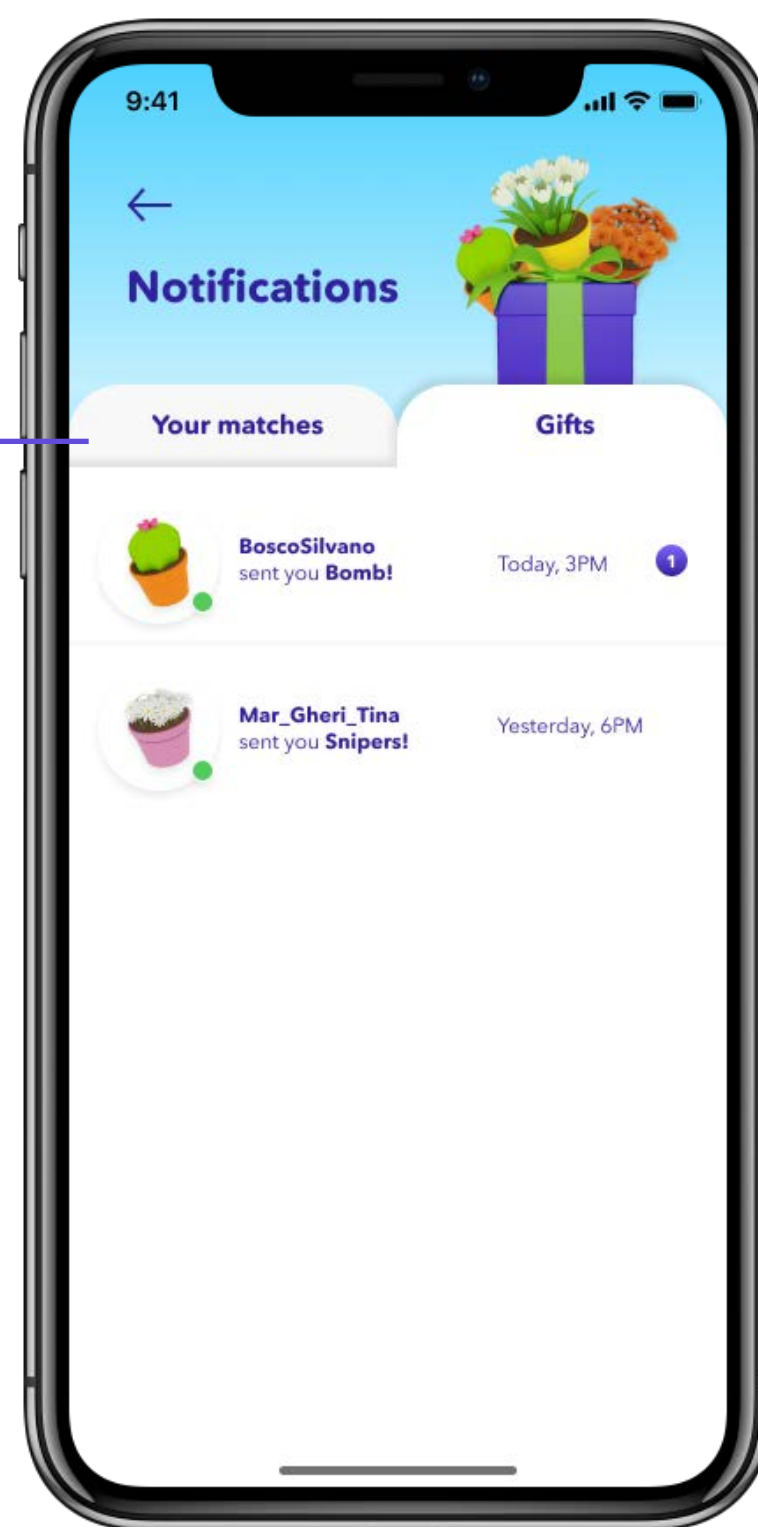
Invia immagini o video ai tuoi amici.

Profile



Notification center

Change tab
Selezionando si passa da una scheda all'altra.

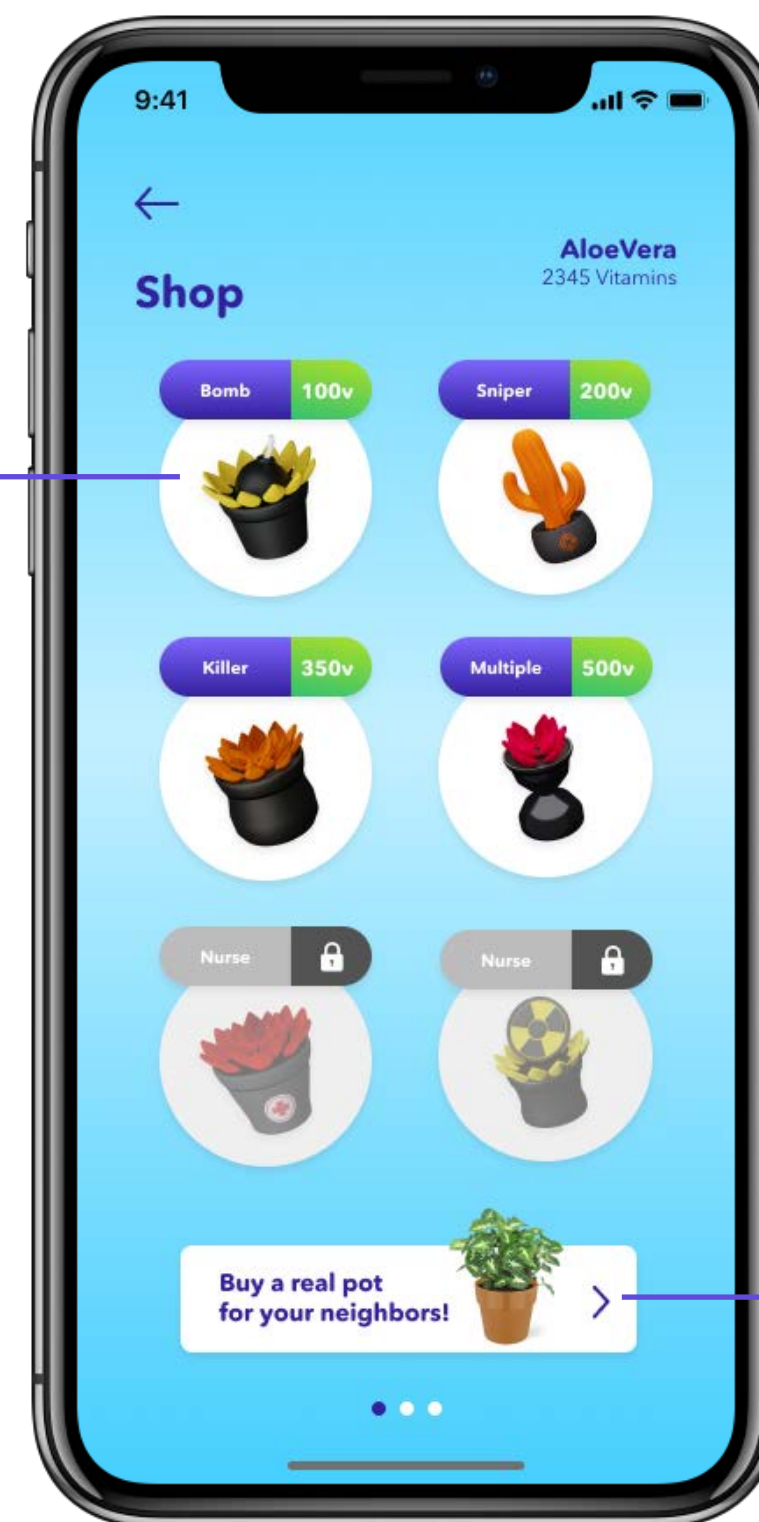


Accept/deny
Doppia possibilità: accettare o negare una richiesta di gioco.

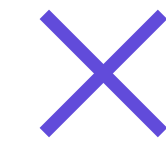
Play again
Invia la richiesta per iniziare una nuova partita.

Shop

Thumbnail
Mostra un'anteprima del prodotto. Se selezionata apre la scheda prodotto con l'opzione di acquisto. Il nome e il costo sono visualizzati in un'etichetta.



Banner
Tramite il banner si viene reindirizzati allo shop del sito web, direttamente in-app.



Support App video

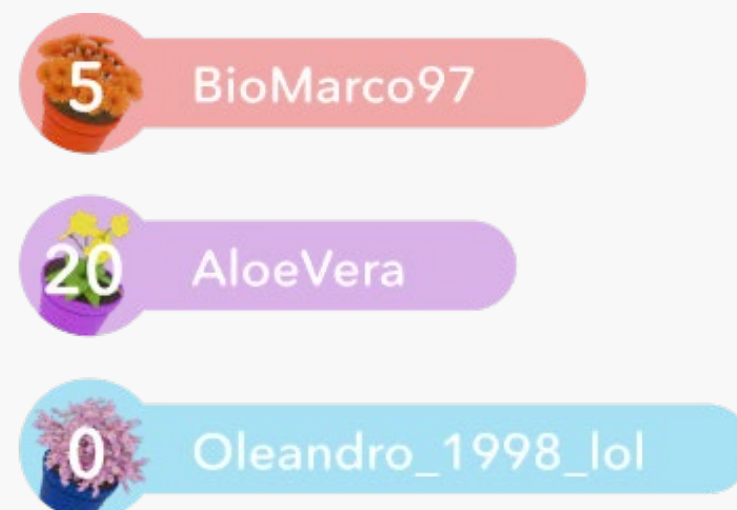
Ci vediamo tra
1:20 min!

PLAY VIDEO

Interfaccia gioco

Giocatori

In alto a sinistra compaiono i nomi degli altri giocatori, abbinati ad un colore e il relativo numero di vasi rimasti.



Vasi lanciati

Vengono visualizzati non solo i vasi lanciati dal giocatore stesso, ma anche quelli degli altri utenti, evidenziati con il colore corrispondente.



Punteggio

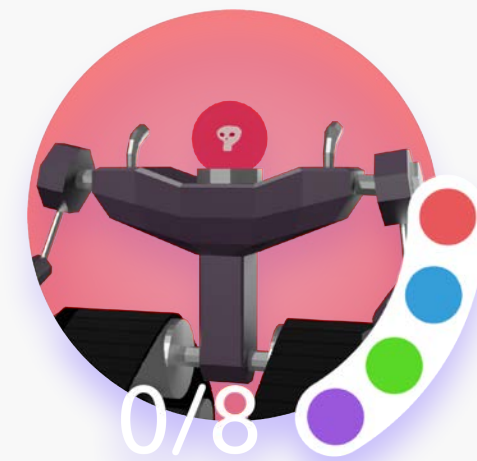
In alto a destra si tiene d'occhio il numero di Vitamins guadagnate e il round a cui ci si trova.



Interfaccia gioco

Mosse combinate

Alcuni Pollutors necessitano della collaborazione tra i giocatori. Il numero indica il totale di lanci necessari per neutralizzarli e ogni pallino colorato corrisponde a un giocatore.



Task

Si possono guadagnare armi speciali completando alcune task, visualizzate in basso a sinistra.



Arma speciale

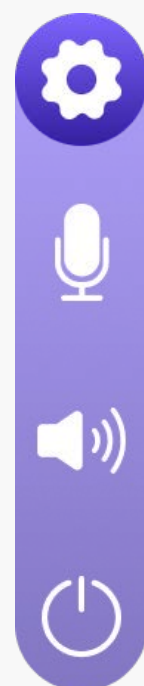
Prima di avviare la partita va selezionata l'arma speciale che si intende utilizzare. Questa viene visualizzata in basso a sinistra fino a che non la si usa.



Interfaccia gioco

Settings

Contiene i comandi per attivare/disattivare il microfono e l'audio e per terminare la partita in corso.



Traiettoria di lancio

Viene visualizzata un'anteprima della traiettoria di lancio, in modo da regolare potenza e direzione.



Vasi rimasti

È mostrato il numero di vasi rimanenti. Una volta che i vasi si azzerano, la partita termina.

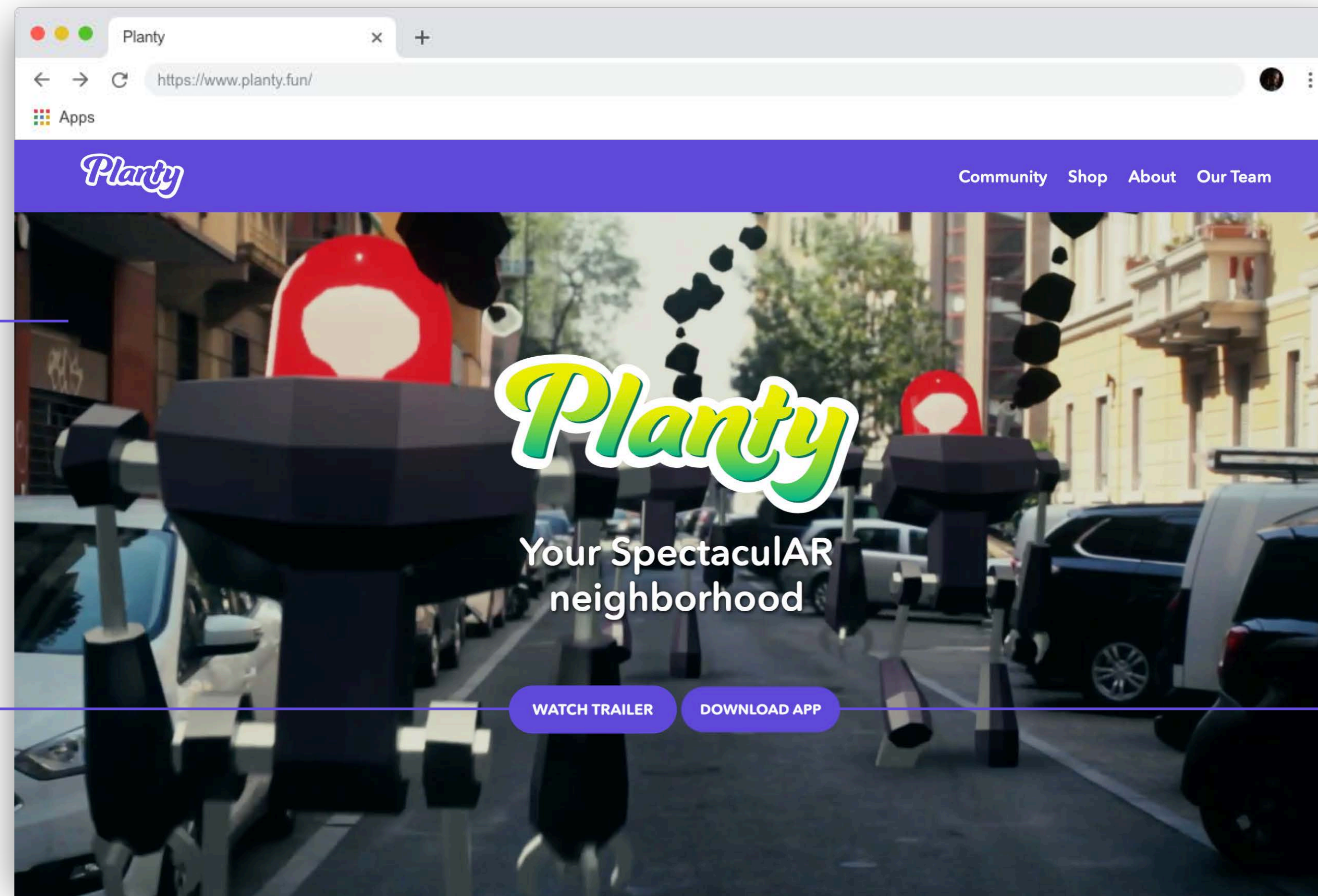


Interfaccia gioco

La disposizione degli elementi è stata progettata per interferire il meno possibile con l'area di gioco inquadrata. Sono stati sfruttati i quattro angoli dello schermo ponendo in basso i tasti premuti più frequentemente durante la partita, in alto un tasto di sistema e assets non interattivi.



Homepage



Video background
Si atterra sul video teaser che rimane in background

Trailer pop-up
Il video intero viene visualizzato come pop-up

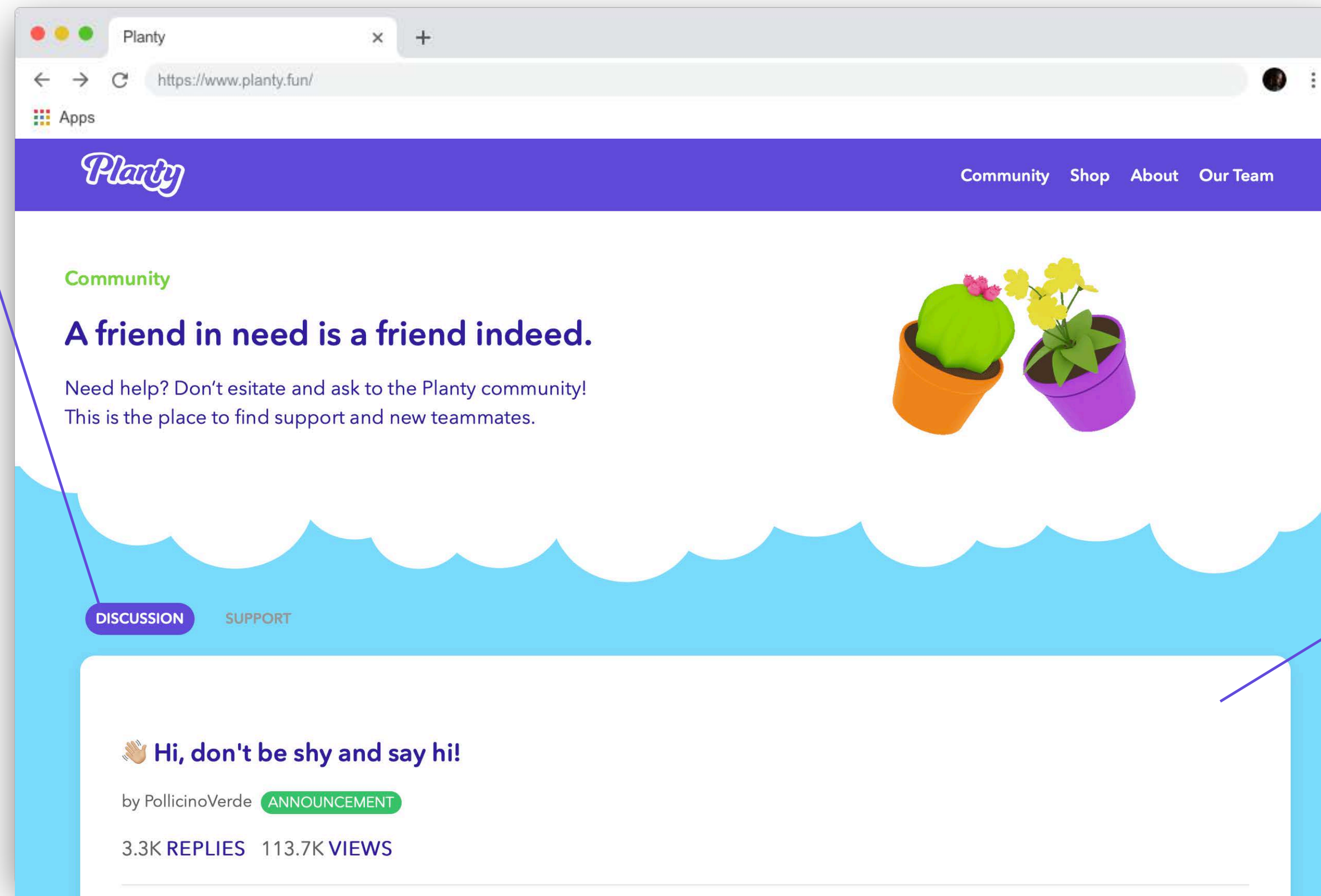
Navbar
Quattro sezioni raggiungibili tramite la navbar: Community, Shop, About & Our team

Download App
Cliccando su questo bottone si viene portati tramite uno scroll automatico alla seconda sezione della Landing Page

Community

Sotto-sezioni

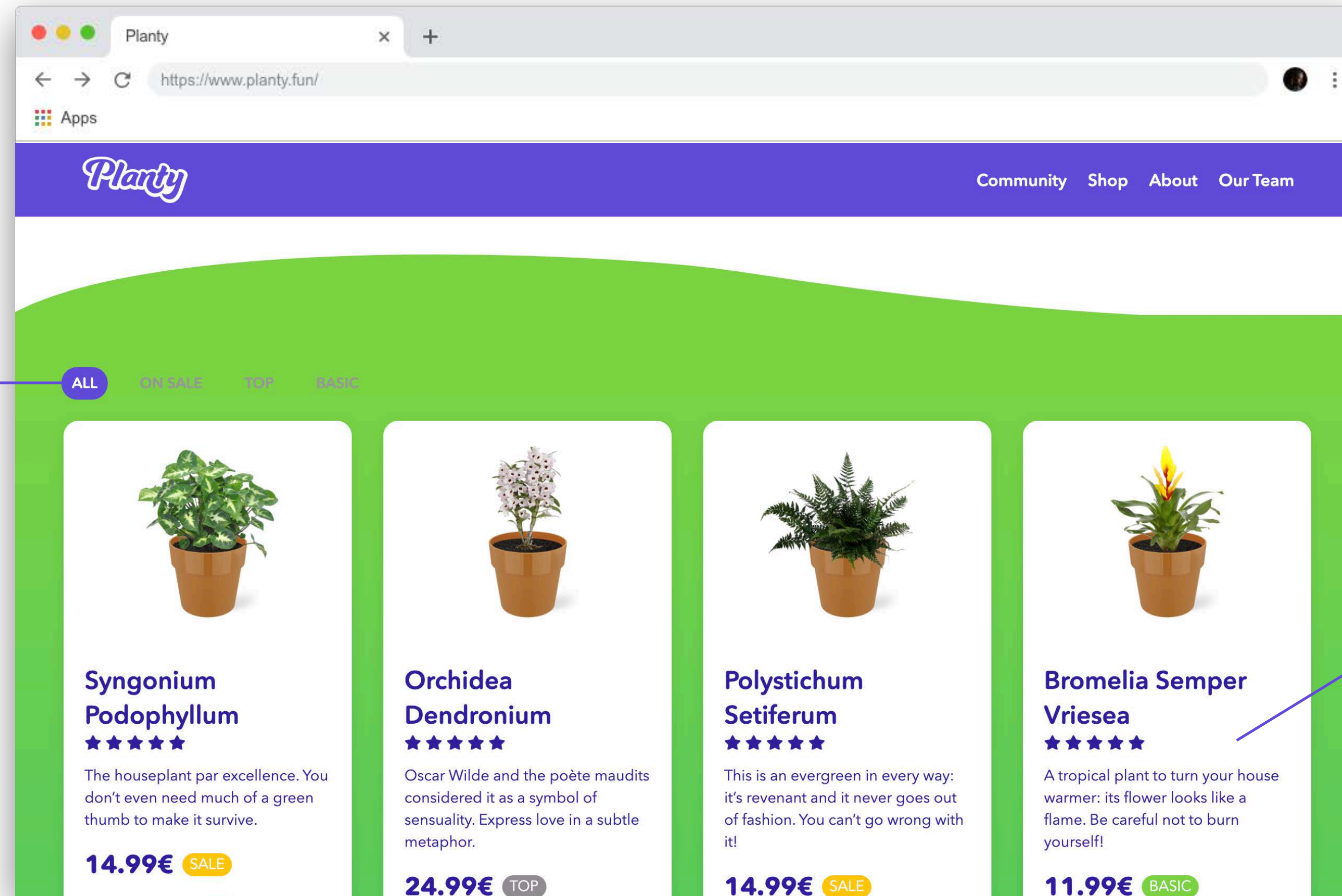
Nella sezione "Discussion" si trovano tutti i thread del forum, mentre in "Support" si trovano i video di supporto che spiegano il funzionamento dell'app



Thread

Ogni thread mostra il nome dell'autore, un tag e il numero di visualizzazioni e risposte

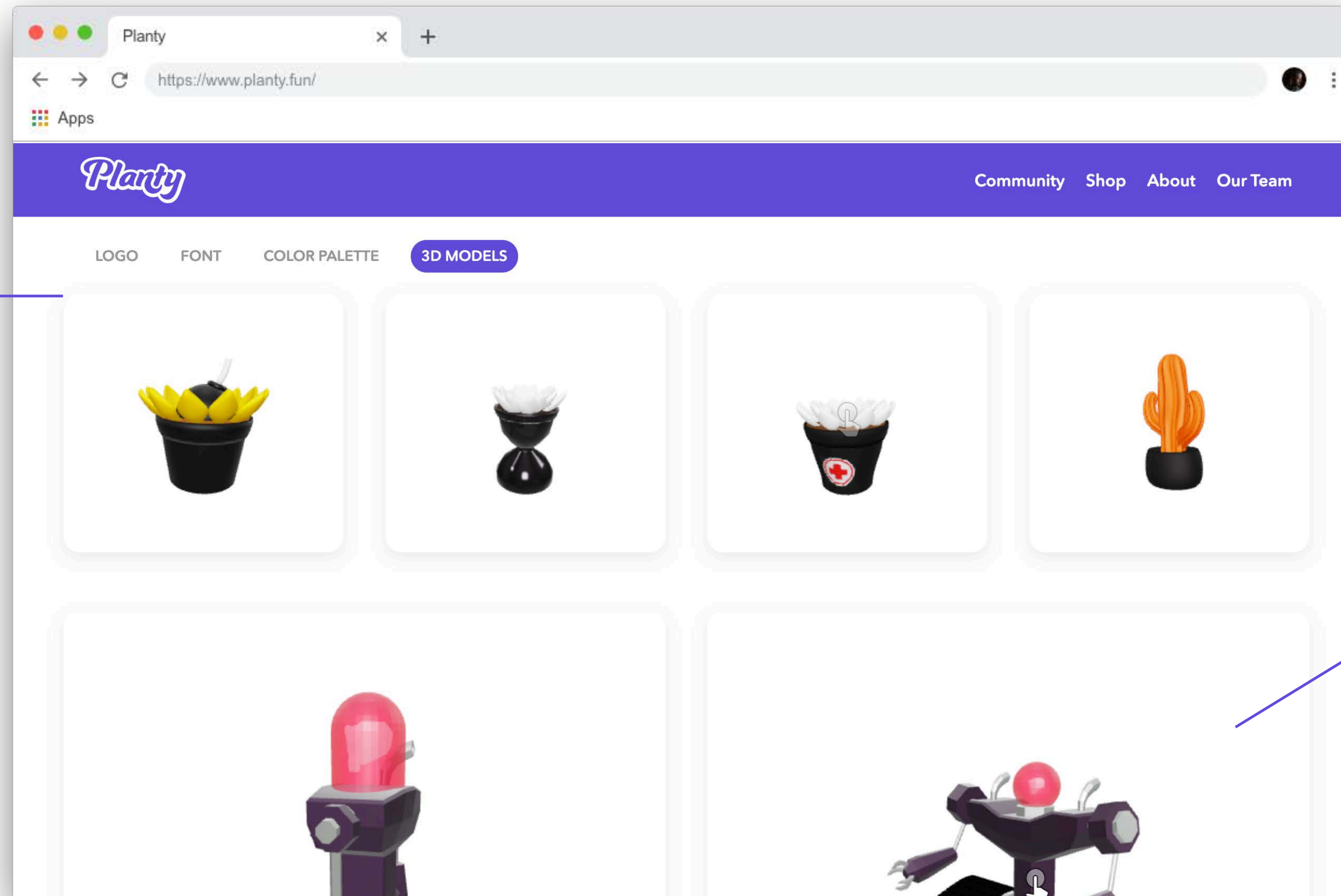
Shop



Sistema di tag
I prodotti sono classificati tramite tag (Sale, Top e Basic), che permettono di filtrare la ricerca

Scheda prodotto
Ogni prodotto è presentato su una card che ne elenca il nome, la valutazione, una breve descrizione, il prezzo, il tag e il bottone "Aggiungi al carrello"

About



Sotto-sezioni
Vengono mostrati tutti i
brand assets di Planty

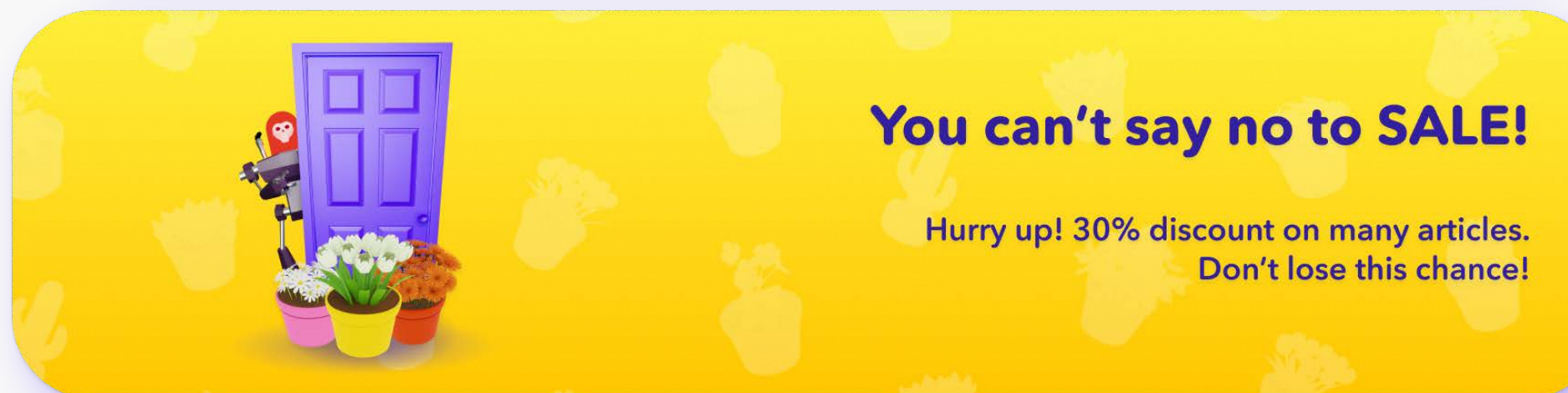
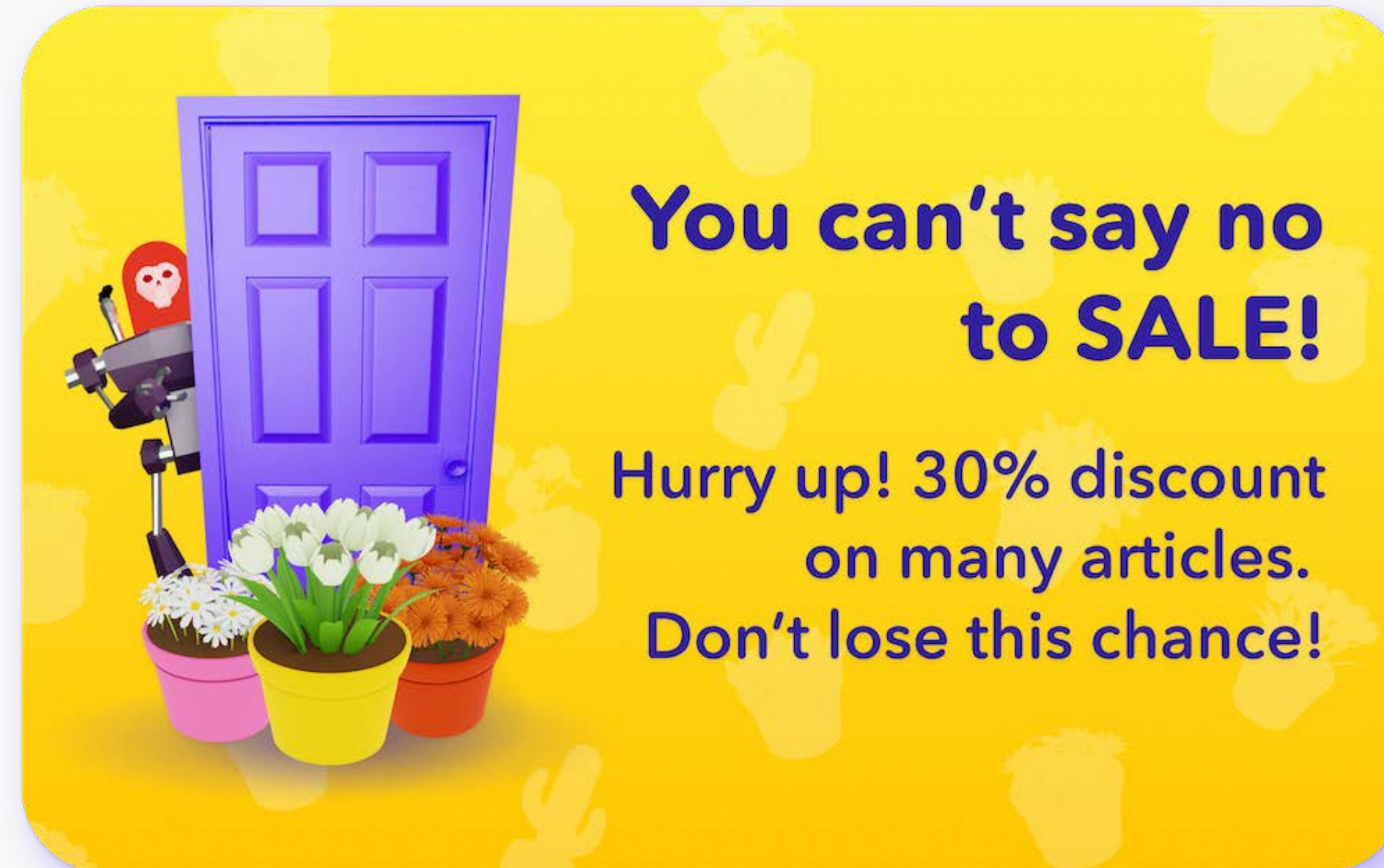
Modelli 3D
Tramite Model Viewer i
modelli 3D sono resi
interattivi, in modo che
l'utente possa esplorarli
a 360°

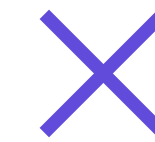
Responsiveness

Il sito è programmato in HTML, CSS, JS utilizzando una combinazione dei frameworks Bootstrap e UI KIT. Il sito è nativamente responsive su mobile e tablet grazie a UI KIT.

Grazie all'utilizzo delle media query la pagina web riesce a **servire contenuti diversificati a seconda della dimensione schermo.**

Le animazioni utilizzano il comando `<infinite loop>` per ripetere continuamente i movimenti senza pesare eccessivamente nel caricamento della pagina.





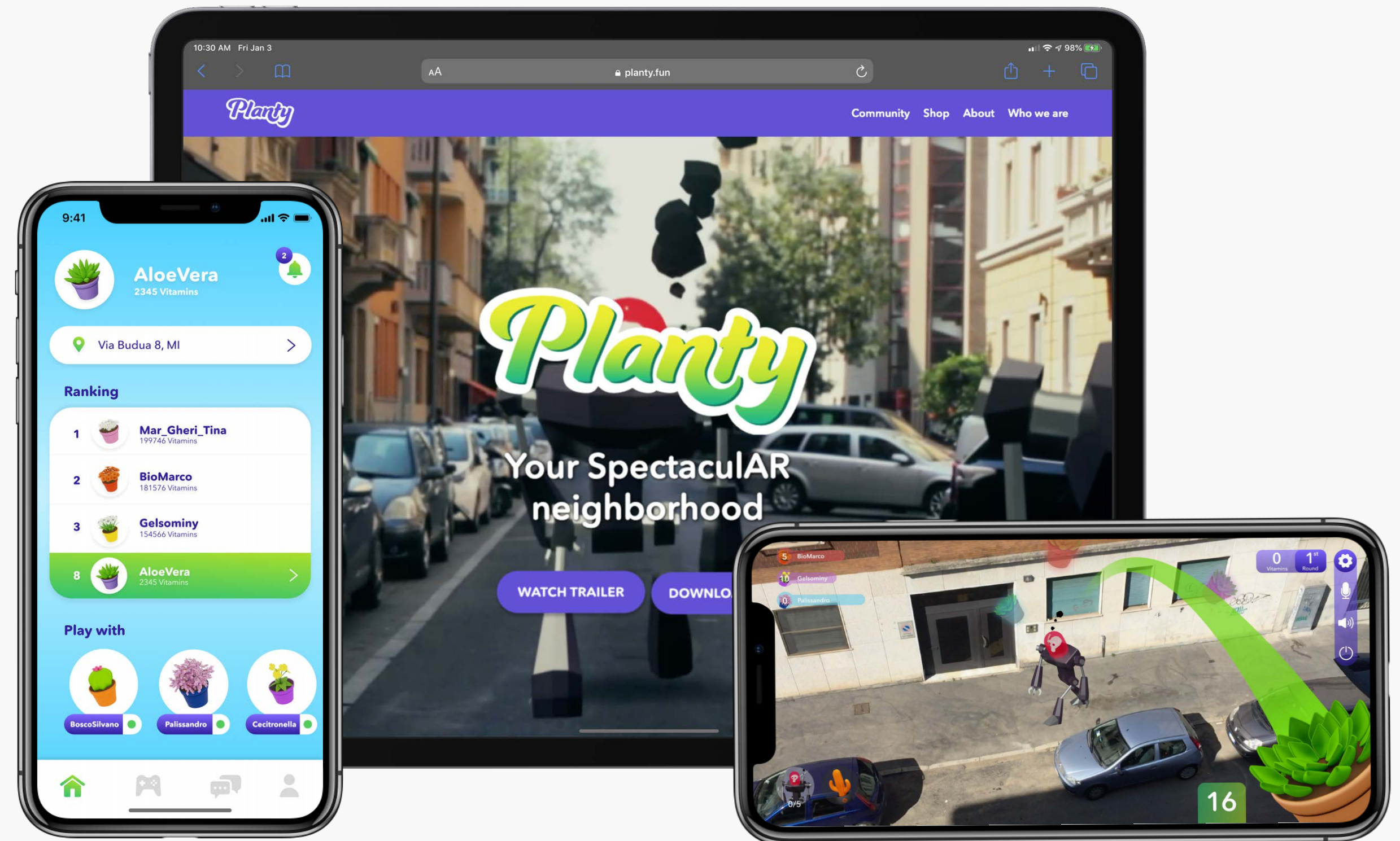
Support Website video

Ci vediamo tra
1:20 min!

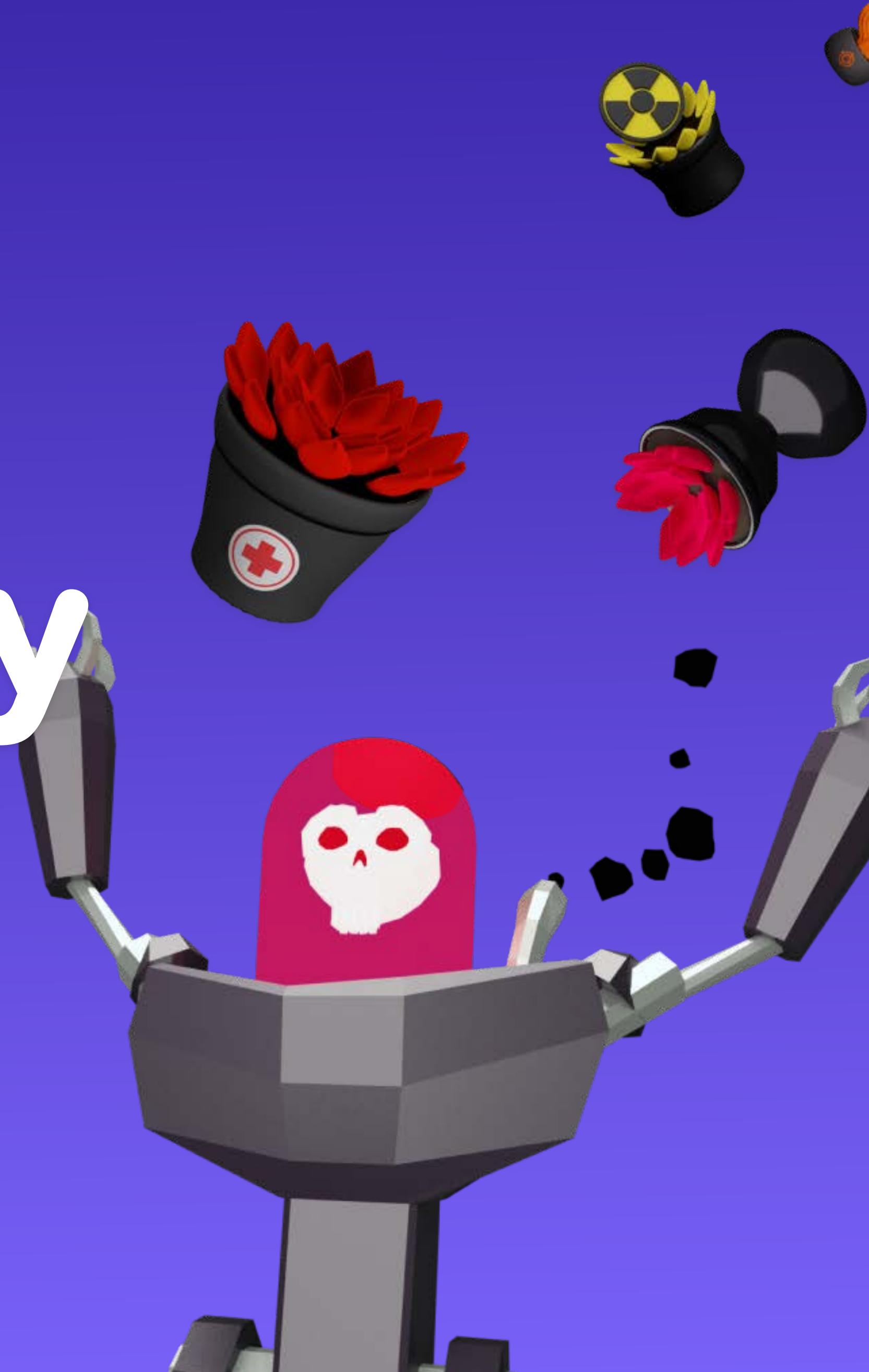
PLAY VIDEO

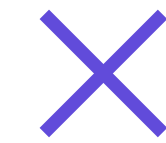
Planty

Partendo dalla necessità di avere più contatti sociali in un momento di isolamento, Planty offre un punto di incontro e un momento di svago da passare all'aria aperta e in compagnia.



Gameplay

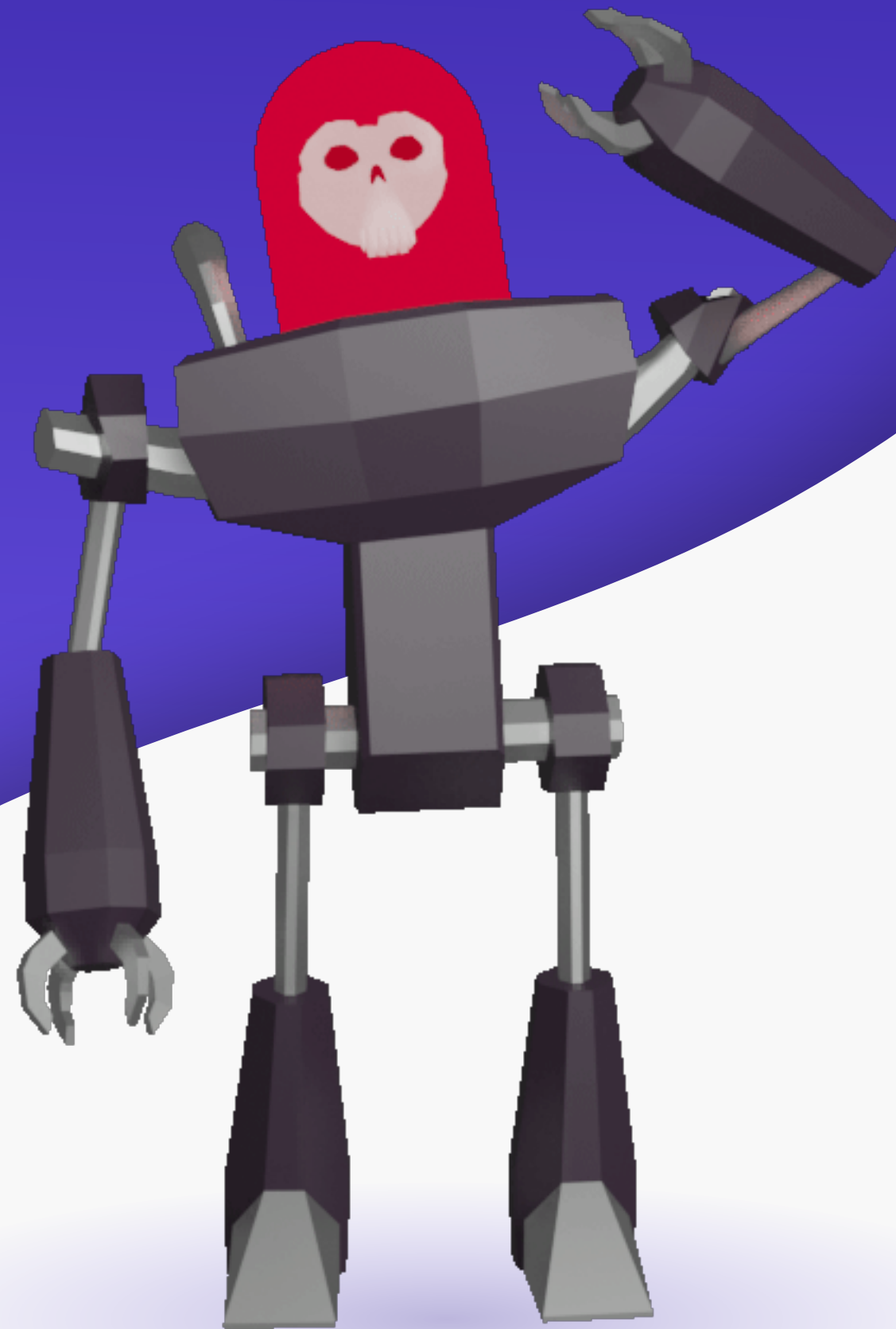




Video teaser

Ci vediamo tra
1:20 min!

PLAY VIDEO



Narrazione

I **Pollutors**, mostri spaventosi ed inquinanti, stanno invadendo la città e distruggendo il poco verde rimasto. La missione di ogni utente è **unire le forze** con gli altri giocatori per fermare i Pollutors colpendoli con le piantine a disposizione sul proprio davanzale. Per questo ogni profilo viene dotato di un avatar pianta e giocando **all'aperto** si guadagnano **Vitamins** che permettono di customizzare l'esperienza di gioco.

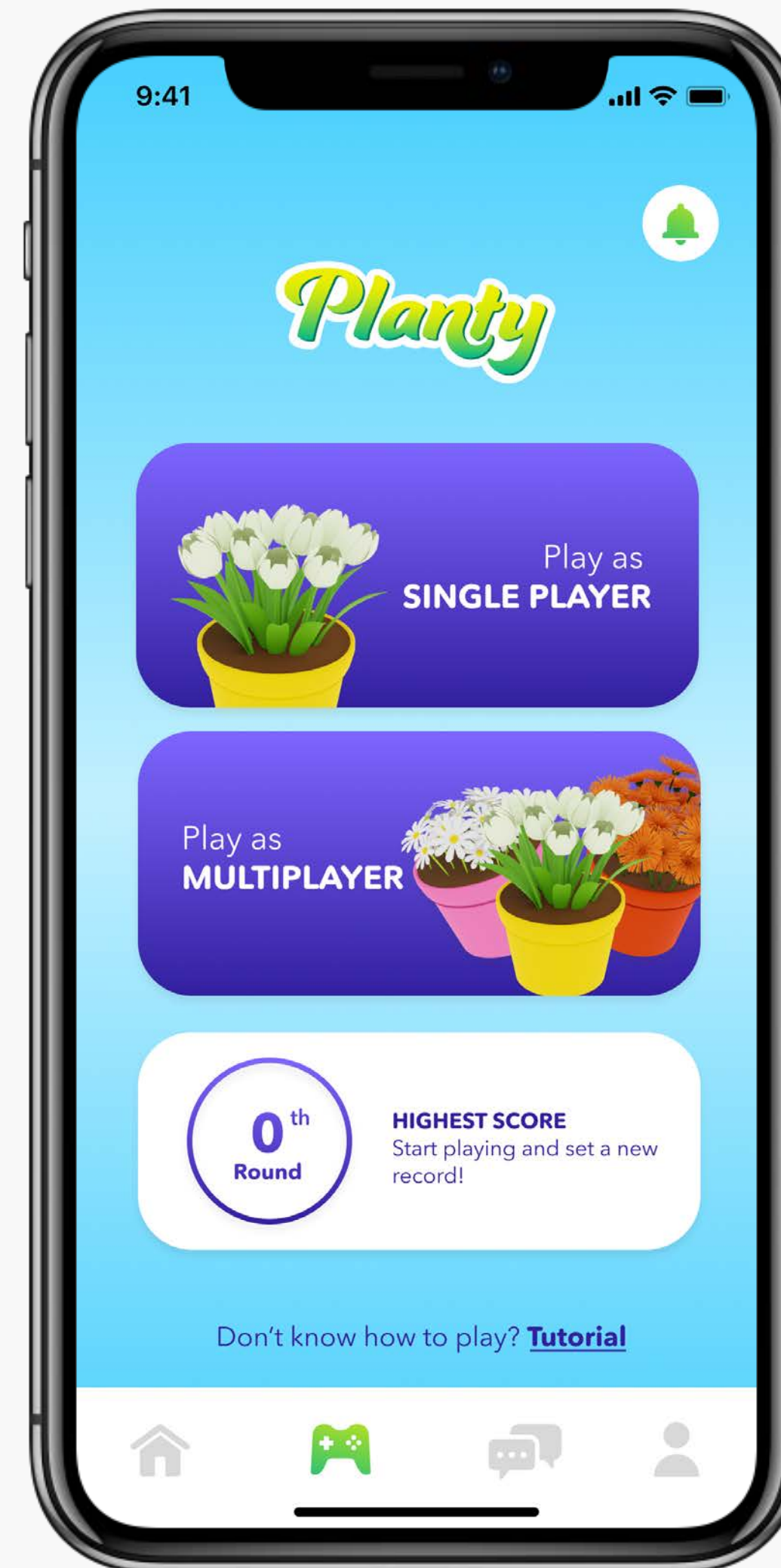
Come si gioca?

- + Il gioco consiste nel **lanciare vasi**, controllandone la potenza e la traiettoria, per **colpire i Pollutors** che popolano il quartiere. La partita inizia con un determinato numero di vasi e quando non ne rimangono, il gioco termina.
- + Durante una partita sopraggiungono più "ondate" di Pollutors. L'obiettivo è cercare di **sopravvivere a più ondate possibili**, senza rimanere a corto di vasi. Ogni ondata corrisponde ad un round.
- + Completando alcune **task** si guadagnano **vasi extra** che permettono di proseguire nella partita.



Modalità di gioco

Il gioco prevede due modalità: **single player** e **multiplayer**. Il funzionamento rimane invariato, ma nel gioco multiplayer alcuni Pollutors vanno eliminati tramite mosse combinate. Si tratta di una modalità **collaborativa**.



Personaggi

Ad ogni giocatore viene assegnato un **avatar pianta**.

Proseguendo nel gioco e guadagnando Vitamins, vengono sbloccati diversi avatar grazie ai quali è possibile personalizzare il proprio profilo.



Armi

Il gioco consiste nel lanciare **vasi arma** ai Pollutori per distruggerli. Esistono vari tipi di arma, ognuna delle quali possiede caratteristiche particolari che conferiscono vantaggi diversi. Le armi vengono sbloccate gradualmente e sono acquistabili tramite le Vitamins.



Nemici

Esistono 3 diversi tipi di **Pollutors**, ognuno con caratteristiche diverse (numero di vasi necessari per neutralizzarli, numero di Vitamins che si guadagnano sconfiggendoli, ecc.)

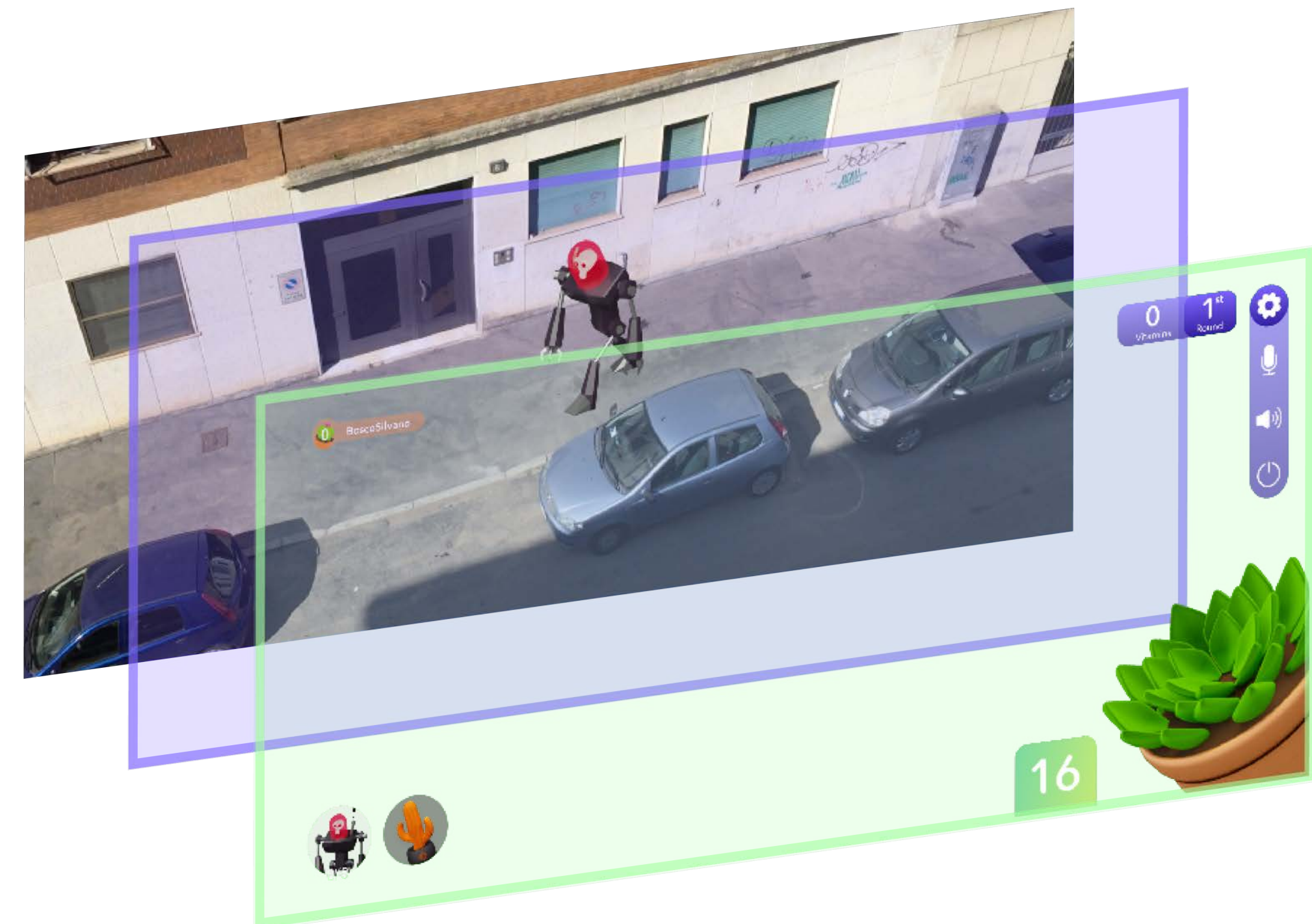


Campo da gioco

Qualsiasi strada può diventare un campo da gioco: basta inquadrare fuori dalla propria **finestra/balcone** e il **quartiere** si trasforma nel terreno di gioco. Nel caso la strada fosse troppo distante per giocare, il sistema di gioco crea un piano virtuale che rialza il campo da gioco permettendo a tutti di essere sulla stesso piano.

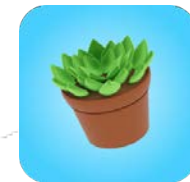
Tecnologia AR

Planty utilizza la tecnologia AR per inserire elementi virtuali in una ripresa reale della città. La tecnologia **LIDAR**, presente nei più recenti modelli di smartphone e tablet, nel futuro permetterà una accuratezza maggiore nell'inserimento delle immagini nel gioco. Combinando i dati di **posizione GPS** e **accelerometro** possiamo calcolare la traiettoria dei vasi lanciati da giocatori attorno a noi.



Planty

Your spectaculAR neighborhood



www.planty.fun