



BRIEF

Gestione di città, popolazione e crisi

Come aiutare i governi e le grandi organizzazioni a distribuire **informazioni verificate** e **istruzioni** su cosa fare e come comportarsi?



BRIEF

Gestione di città, popolazione e crisi

/infodemia/ un'epidemia globale di disinformazione, diffusa rapidamente attraverso piattaforme di social media e altre svariate fonti informative.

ambiti di disinformazione

*medico-sanitario *spostamenti *lavoro *aiuti economici *norme igieniche *libertà personale



DESKTOP RESEARCH



QUESTIONARIO

Step 1

825 cittadini italiani: eterogenei per sesso, età e regione di locazione durante la situazione di emergenza

#Qual è l'ambito di informazione più problematico?

#Quali sono i **bisogni** dei cittadini in merito all'informazione?

#Quali sono i dubbi rispetto ai nuovi comportamenti da adottare?

QUESTIONARIO

Step 1

825 cittadini italiani: eterogenei per sesso, età e regione di locazione durante la situazione di emergenza

#Qual è l'ambito di informazione più problematico?

#Quali sono i bisogni dei cittadini in merito all'informazione?

#Quali sono i dubbi rispetto ai nuovi comportamenti da adottare?

La maggior parte delle persone non ha chiaro come comportarsi nell'ambito delle norme igieniche e si imbatte spesso in fake news

DIGITAL DIARIES

Step 2

10 persone: età tra i 20 e i 60 anni, regioni, stili di vita e professioni diverse

#Come si comportano le persone nella loro routine?

#Cosa è cambiato nella loro giornata dopo l'attuazione delle norme igieniche?

RICERCA

DIGITAL DIARIES

Step 2

10 persone: età tra i 20 e i 60 anni, regioni, stili di vita e professioni diverse

#Come si comportano le persone nella loro routine?

#Cosa è cambiato nella loro giornata dopo l'attuazione delle norme igieniche?

Le persone non danno peso a dei piccoli gesti che in realtà sono importanti, come non toccare il telefono con le mani quando si è fuori o lavarsi le mani spesso

INTERVISTE

Step 3

5 persone: età tra i 20 e gli 85 anni, regioni, stili di vita e professioni diverse

#Quali sono gli errori più comuni, le norme igeniche fraintese?

#Quale percezione hanno gli utenti dei loro errori?

#Che importanza danno a **comportamenti** che sembrano banali, ma che in questo momento risultano fondamentali?

INTERVISTE

Step 3

5 persone: età tra i 20 e gli 85 anni, regioni, stili di vita e professioni diverse

#Quali sono gli errori più comuni, le norme igeniche fraintese?

#Quale percezione hanno gli utenti dei loro errori?

#Che importanza danno a **comportamenti** che sembrano banali, ma che in questo momento risultano fondamentali?

Traspare nervosismo nelle persone che non capiscono o ricordano i comportamenti da adottare, hanno paura di sbagliare e di non capire quali sono i pericoli e quali invece non lo sono

CRITICITÀ

Individuate rispetto alla Desktop Research

#Difficoltà ad integrare le norme nella propria quotidianità

#Minore consapevolezza nei confronti di piccoli accorgimenti, spesso non comunicati o diffusi con meno frequenza

#Calo d'attenzione sul rispetto delle norme, dovuto alle fasi successive

Virginia, l'ipocondriaca



ETÀ **42 ANNI**PROFESSIONE **CASSIERA**REGIONE **TOSCANA**

66 L'unica soluzione è chiudere tutto!

ATTUAZIONE DELLE NORME

200%

NECESSITÀ

- *Rassicurazione
- *Sapere se le persone in contatto con lei rispettano le norme igieniche

DIFFICOLTÀ

- *Stress dovuto alle troppe precauzioni
- *Paura costante di contrarre il virus

LUOGHI FREQUENTATI

- *Casa *Supermercato
- *Farmacia

CONTATTI CON PERSONE

*Famiglia *Colleghi *Clienti

Virginia, l'ipocondriaca



ETÀ **42 ANNI**PROFESSIONE **CASSIERA**REGIONE **TOSCANA**

66 L'unica soluzione è chiudere tutto!

ATTUAZIONE DELLE NORME

OPPORTUNITÀ

Fare chiarezza sul reale pericolo verso cui prestare attenzione

DIFFICOLTA

- *Stress dovuto alle troppe precauzioni
- *Paura costante di contrarre il virus

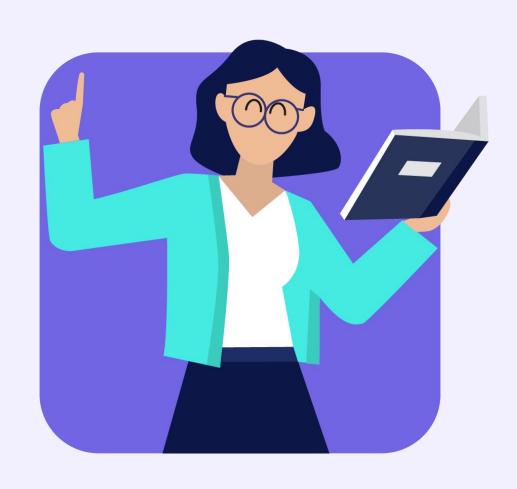
LUOGHI FREQUENTATI

- *Casa *Supermercato
- *Farmacia

CONTATTI CON PERSONE

*Famiglia *Colleghi *Clienti

Franca, la diligente



ETÀ **50 ANNI**PROFESSIONE **INSEGNANTE**REGIONE **PUGLIA**

66 Spero che la situazione migliori!

ATTUAZIONE DELLE NORME

100%

NECESSITÀ

*Adattare la sua quotidianità alle nuove norme igieniche, capendole e ricordandole

DIFFICOLTÀ

*Stress causato dalla nuova quotidianità

*Confusione sul comportamento da tenere

LUOGHI FREQUENTATI

*Casa *Supermercato

CONTATTI CON PERSONE

*Famiglia

Franca, la diligente



ETÀ **50 ANNI**PROFESSIONE **INSEGNANTE**REGIONE **PUGLIA**

66 Spero che la situazione migliori!

ATTUAZIONE DELLE NORME

OPPORTUNITÀ

Supportare tempestivamente nei vari momenti della giornata

*Confusione sul comportamento da tenere

LUOGHI FREQUENTATI

*Casa *Supermercato

CONTATTI CON PERSONE

*Famiglia

Vittorio, il menefreghista



ETÀ **30 ANNI**PROFESSIONE **OPERAIO**REGIONE **LIGURIA**

66 I guanti non servono a niente!

ATTUAZIONE DELLE NORME

30%

NECESSITÀ

*Tornare a lavorare con i colleghi senza mascherina e guanti

DIFFICOLTÀ

*Insofferenza dovuta alla costrizione data dalla situazione

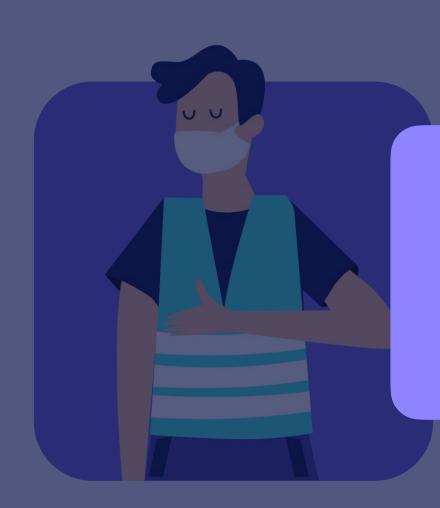
LUOGHI FREQUENTATI

*Casa *Supermercato *Fabbrica *Giardini pubblici

CONTATTI CON PERSONE

*Famiglia *Colleghi *Fidanzata

Vittorio, il menefreghista



ETÀ **30 ANNI**PROFESSIONE **OPERAIO**REGIONE **LIGURIA**

66 I guanti non servono a niente!

ATTUAZIONE DELLE NORME

OPPORTUNITÀ

Far percepire il reale stato d'emergenza anche con il miglioramento della situazione

costrizione data dalla situazione

GHI FREQUENTATI

asa *Supermercato bbrica *Giardini pubblici

TATTI CON PERSONE

ramiglia *Colleghi *Fidanzata

Giovanna, l'esperta



ETÀ **25 ANNI**PROFESSIONE **ASS. SANITARIA**REGIONE **VENETO**

66 Calma, seguiamo le regole di base!

ATTUAZIONE DELLE NORME

100%

NECESSITÀ

*Conoscere le norme da attuare per sé stessa, ma anche per dare le giuste indicazioni ai cittadini

DIFFICOLTÀ

- *Stress dovuto a posizione di rilievo
- *Paura di essere contagiata
- *Apprensione per la sua famiglia

LUOGHI FREQUENTATI

*Casa *Supermercato *Ospedali *azienda ULSS

CONTATTI CON PERSONE

*Famiglia *Colleghi *Pazienti

Gianluca, il complottista



ETÀ **65 ANNI**PROFESSIONE **MANAGER**REGIONE **LOMBARDIA**

66 È un virus creato in laboratorio!

ATTUAZIONE DELLE NORME

0%

NECESSITÀ

- *Tornare il prima possibile a lavorare
- *Smascherare il governo

DIFFICOLTÀ

*Arrabbiato perché è costretto a modificare la sua vita secondo norme dettate da un'istituzione in cui non crede

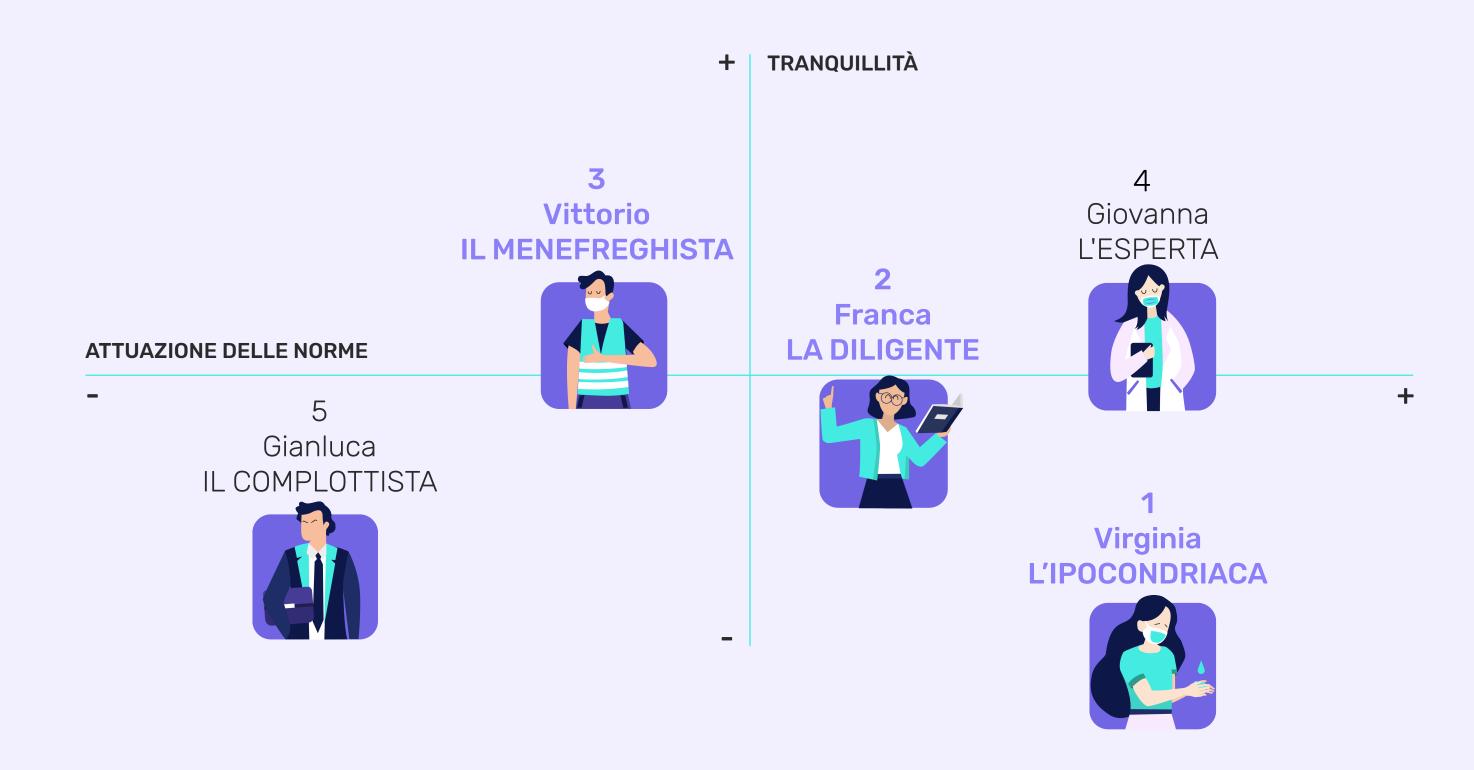
LUOGHI FREQUENTATI

- *Casa *Supermercato
- *Casa altrui

CONTATTI CON PERSONE

*Famiglia *Amici *Parenti

PERSONAS DI RIFERIMENTO



OPPORTUNITÀ

Utili allo sviluppo del concept









Aiutare a comprendere e ricordare in modo semplice le norme da attuare durante l'epidemia di COVID-19, in qualsiasi luogo ci si trovi

OPS

CONCEPT

OPS

Diffusione di informazione pulite

OPS, un'applicazione che offre supporto governativo nella diffusione di informazioni pulite, mirate e tempestive, poste in unico canale sicuro e privo di fake news, senza manipolazioni e interferenze, in un contesto di facile lettura e veloce fruizione



GAMIFICATION

Come raggiungere l'obiettivo

Grazie alla **gamification**, ciò che potrebbe risultare noioso viene trasmesso in modo più leggero e semplice, risultando efficace anche per un **target più giovane** o **meno attento**



AVATAR

Il tuo aiutante durante la Covid-19

Dal latino ops, opis: aiuto, soccorso, assistenza

Esclamazione di sorpresa, che rivela l'accorgersi di una distrazione o di un errore: ops, mi sono dimenticato la mascherina!

L'avatar ops ha il compito di aiutare e guidare l'utente durante la navigazione



VISUAL

TIPOGRAFIA E PALETTE

Rubik free font rounded progettata da Hubert and Fischer, Meir Sadan, Cyreal; pubblicata da Google font.

#F2F0FF

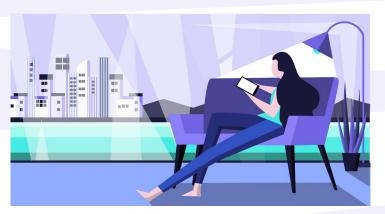
#E4DFFF

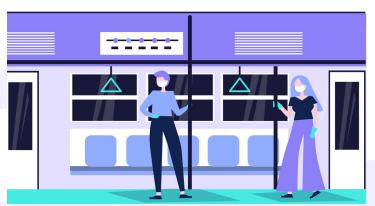
#44EBE1

#8B80F8

#B7BABE #E1E1E1

ILLUSTRAZIONI E ICONE



























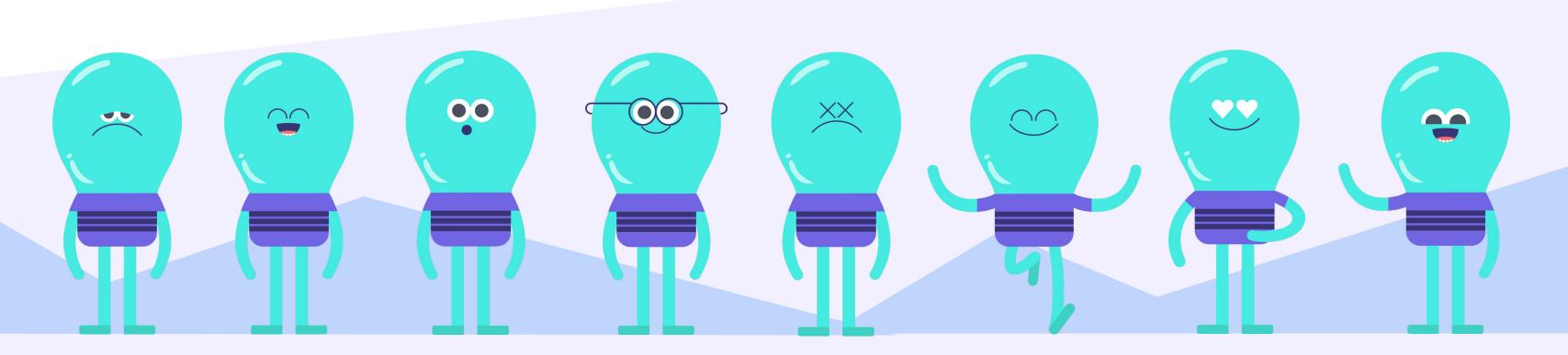






OPS

Varianti espressive



OPS

Personalizzazione items

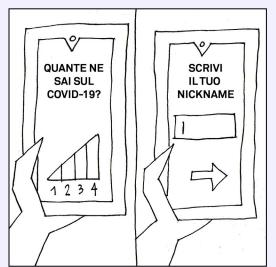


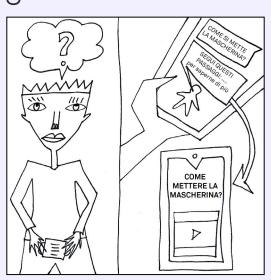
LOGO



STORYBOARD

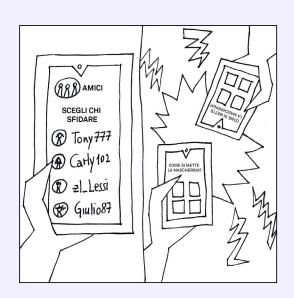




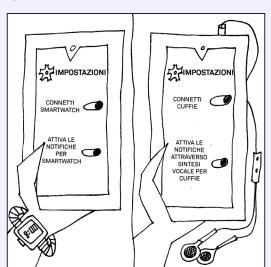












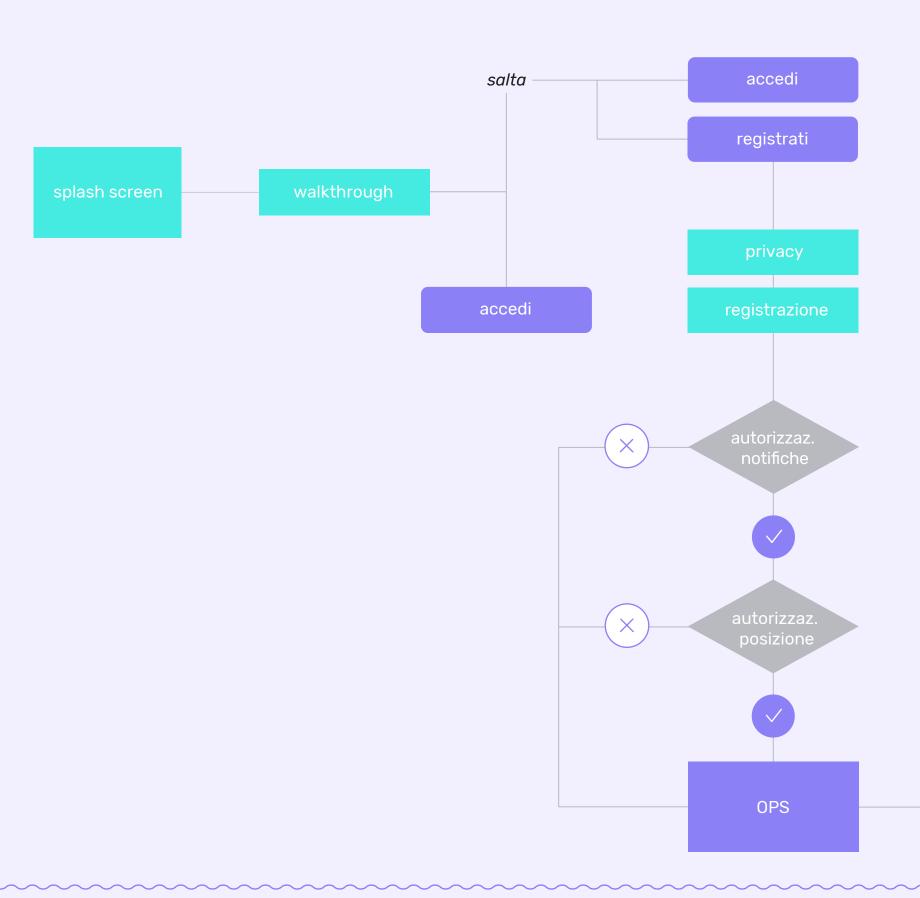


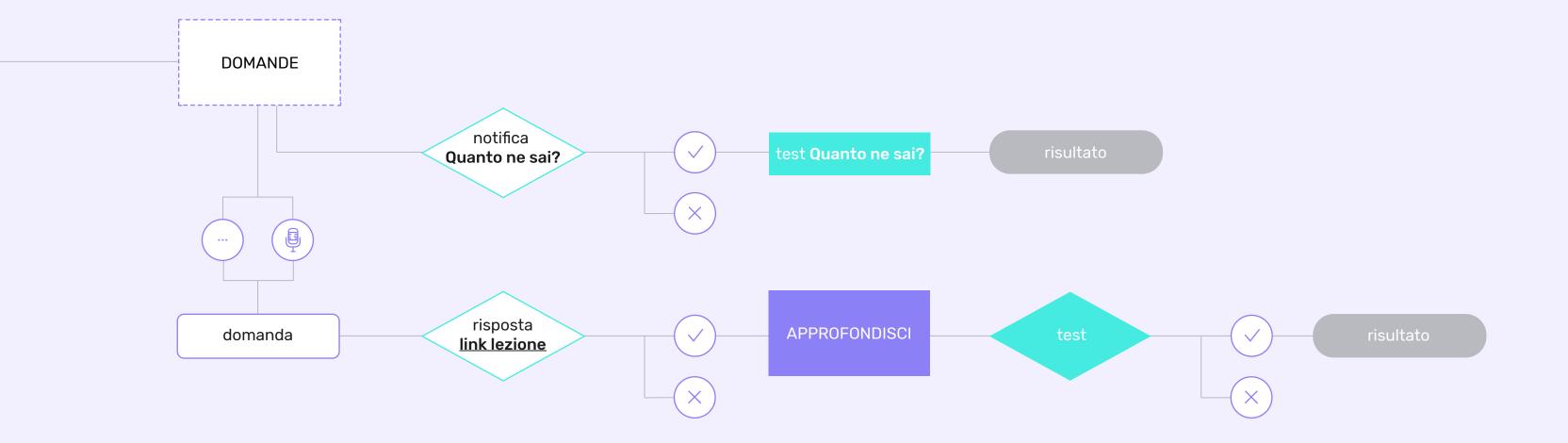


USER FLOW 1

Registrazione e domande

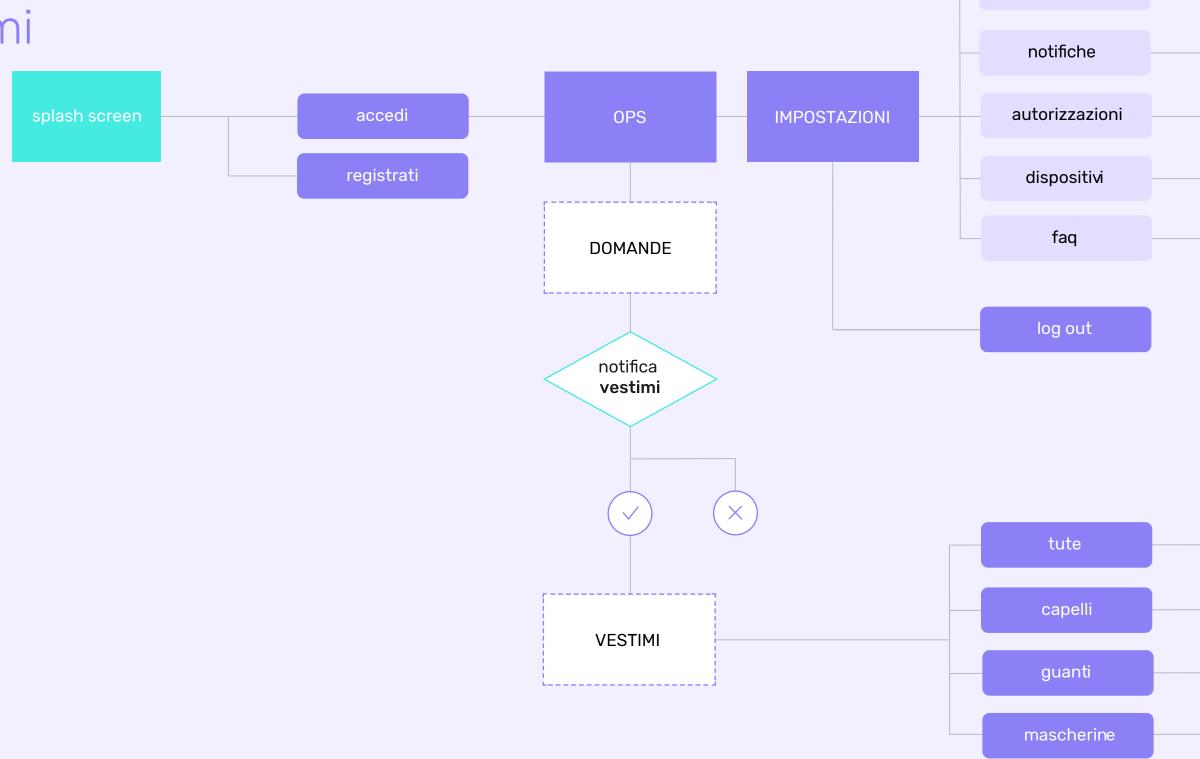




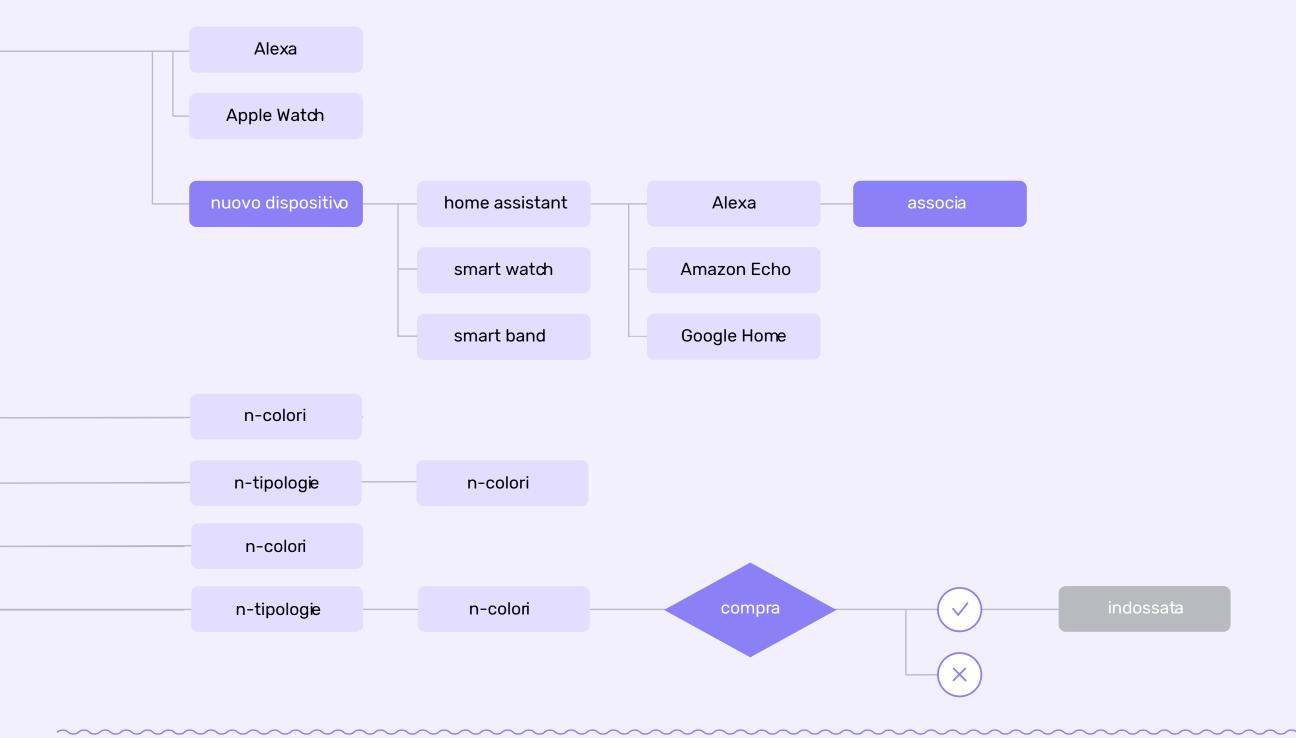


USER FLOW 2

Impostazioni e vestimi

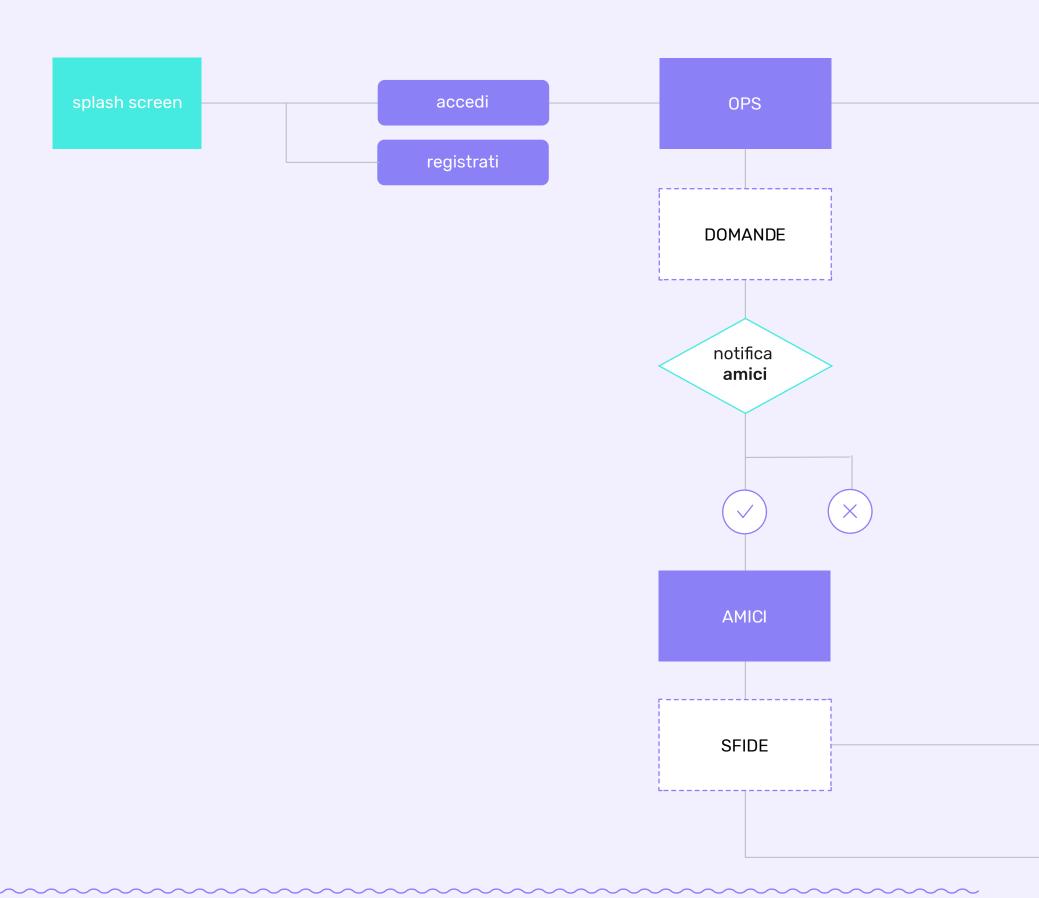


account



USER FLOW 3

Andamento e sfide







NOTIFICHE E POSIZIONE

#Notifiche base

#Aggiornamenti sulle nuove norme igieniche

#Promemoria in tempo reale (feedback e abilitazione della posizione)

Notifiche e posizione possono essere attivate o disattivate anche in un secondo momento nella sezione impostazioni

SISTEMA PUNTI

Punti vita e punti medicina





Per ogni risposta sbagliata OPS perderà un punto vita, mentre per ogni test completato guadagnerà 50 punti medicina

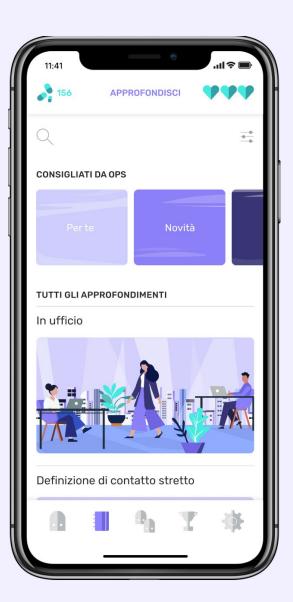
STRUTTURA

SEZIONI

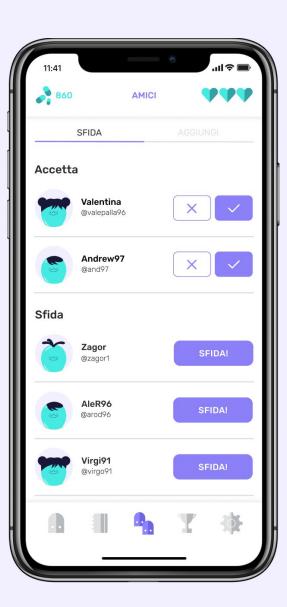
Schermate di primo livello



HOME OPS



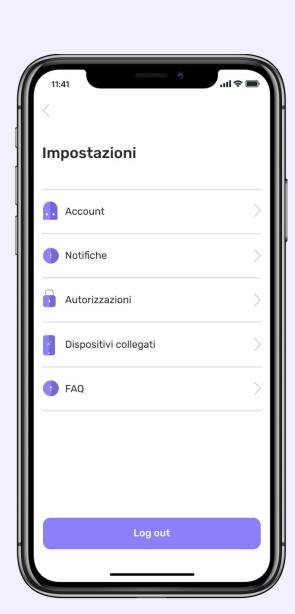
APPROFONDISCI



AMICI



ANDAMENTO



IMPOSTAZIONI

SEZIONI

Schermate di secondo livello



CHIEDI A OPS CIÒ CHE NON SAI



APPROFONDISCI LE NORME IGIENICHE



TESTA LE TUE CONOSCENZE



CONTROLLA
IL TUO ANDAMENTO



ASSOCIA I TUOI DISPOSITIVI

ELEMENTI

Footer e header



DOMANDE

Chiedi tutto ciò che non sai

Linkando il relativo approfondimento



Vai alla barra *Hai una* domanda per me?

OPS **risponderà** stringatamente

VESTIMI

Scorri lo slider per scegliere l'item

Compra l'item per personalizzare OPS



Sblocca nuovi items completando i test

Controlla di avere abbastanza **punti**

APPROFONDISCI

Entra nell'app e leggi i consigli di OPS

Approfondisci scorrendo i vari step



Fai attenzione alle **notifiche** di OPS

Segui il **link** per saperne di più

AMICI

Testa le tue conoscenze nel test

Scopri chi ha vinto e chatta con gli sfidanti



Accetta le **sfide** lanciate dagli amici

Con domande su tematiche miste

STRUTTURA

ANDAMENTO

Monitora il tuo andamento

Fai il **supertest** settimanale



Scorri per vedere tutti i **dettagli**

Giornaliero, settimanale, mensile, annuale

DISPOSITIVI COLLEGATI

APP MOBILE CONNESSIONE DISPOSITIVO **FUNZIONE** Ricezione notifiche da parte dell'applicazione senza contatto diretto con i dispositivi fisici, da evitare in determinati contesti. Ricezione notifiche da parte dell'applicazione senza contatto diretto con il dispositivo fisico, tramite sintesi vocale e usufruendo di un dispositivo economincamente più accessibile. Implementazione gamification tramite svolgimento di test da svolgere individualmente o in gruppo per coinvolgere maggiormente l'utente e rendere l'esperienza più interattiva.

DISPOSITIVI COLLEGATI

TECNOLOGIA E CONNESSIONE

MODELLI SMARTWATCH MODELLI SMARTBAND



WearOS (android) WatchOS (apple)

Bluetooth

Yamay Honor Apple Garmin Fitbit Huawei GT Xiaomi Mi Band Honor Band Huawei Band

TECNOLOGIA E CONNESSIONE MODELLI HOME ASS.



Rete Wireles

Google Home Google Nest Alexa Echo

Alexa Skill

SMARTWATCH



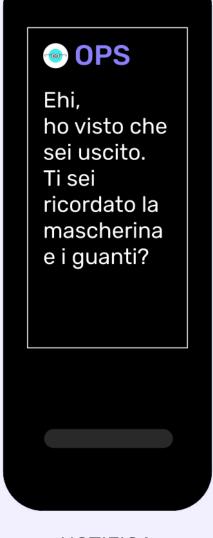
SMARTBAND







SFONDO 2



NOTIFICA PROMEMORIA

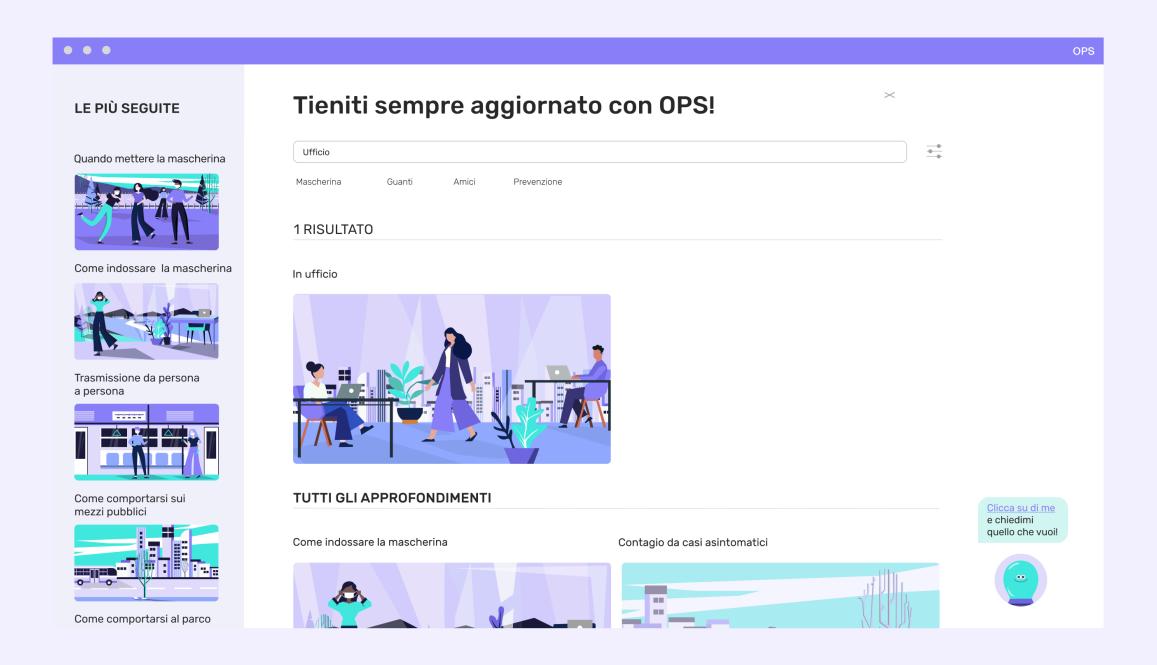


NOTIFICA SFIDA AMICI



NOTIFICA BASE

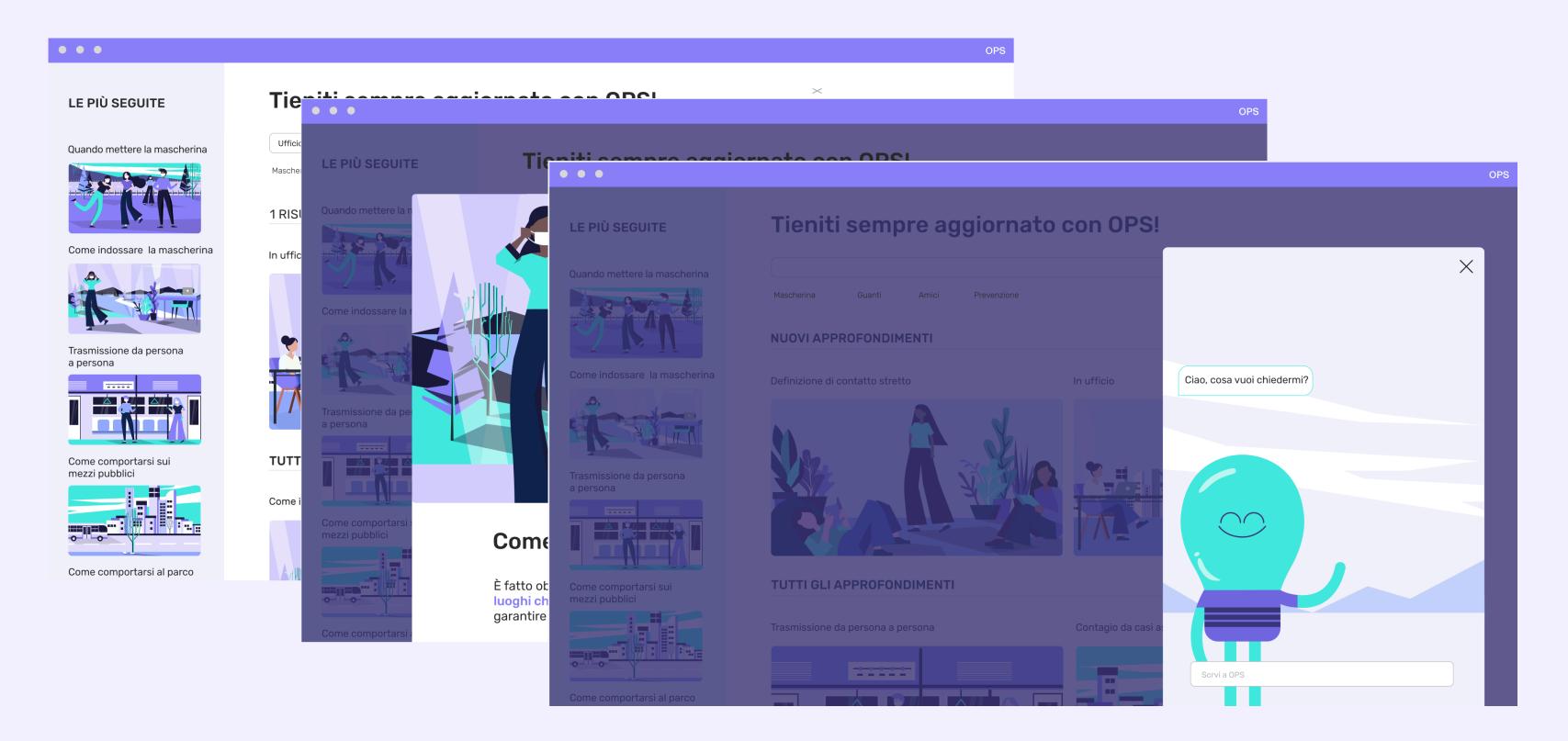
WEB APP



WEB APP



WEB APP



GRAZIE!



